

Neo's ELENCO COMANDI



DOCUMENTO REALIZZATO DA:

CUSTOM ENGINEERING S.p.A.

Via Berettine 2 – 43010 Fontevivo (Parma) - Italy

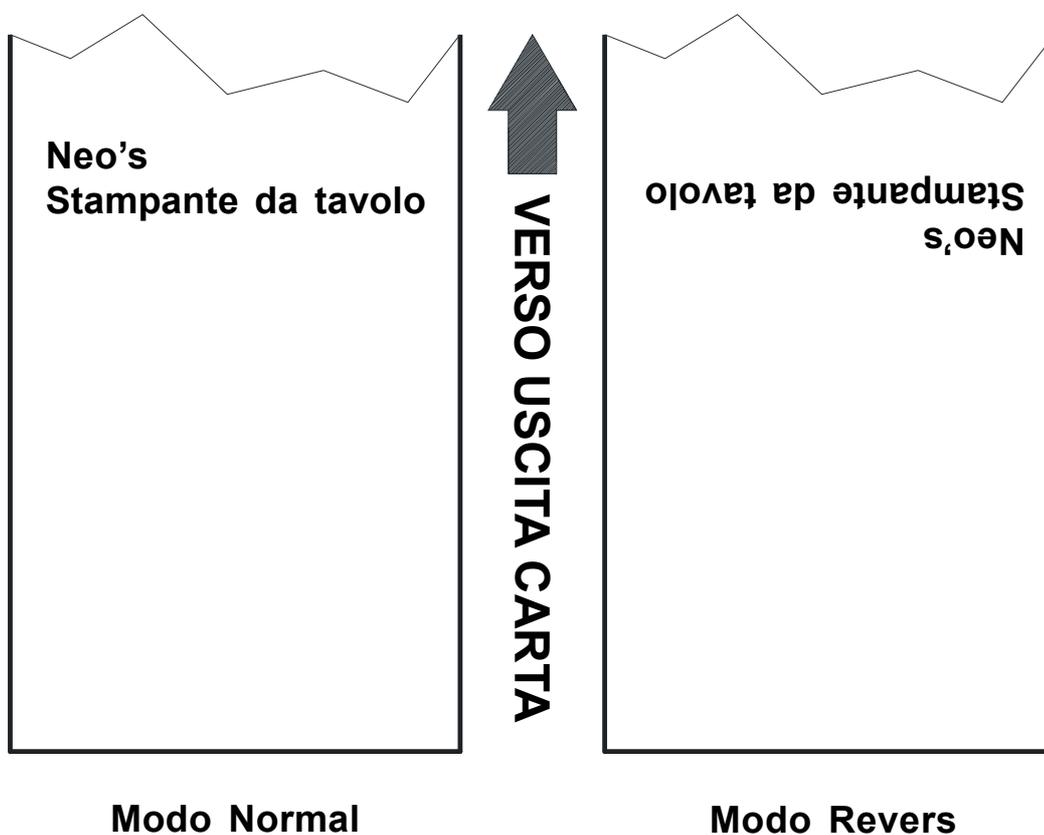
All rights reserved

Cod. DOMC-NEOS-I

Rev. 1.10

1.1 MODI DI SCRITTURA

La stampante dispone di due modi di scrittura, selezionabili tramite i caratteri di controllo: normal e reverse.



(Fig.1.1)

1.2 CARATTERI DI CONTROLLO

1.2.1 Emulazione ESC/POS

Nella seguente tabella sono elencati tutti i comandi per la gestione delle funzioni nell'Emulazione ESC/POS™ della stampante. I comandi possono essere trasmessi in qualsiasi momento alla stampante, ma verranno eseguiti soltanto dopo l'esecuzione dei comandi che li precedono. Non esistono comandi con stato di priorità; tutti i comandi vengono eseguiti quando il buffer circolare è libero di agire.

(Tab.1.1) TABELLA COMANDI

Com. ASCII	Com. HEX	Descrizione
HT	\$09	Tabulazione orizzontale
LF	\$0A	Stampa e avanza
BS	\$08	Arretramento di un carattere
CR	\$0D	Stampa e avanza
DLE EOT n	\$10 \$04 (n)	Trasmissione stato in tempo reale
CAN	\$18	Cancella dati di stampa
ESC SP n	\$1B \$20 (n)	Setta spaziatura a destra del carattere
ESC ! n	\$1B \$21 (n)	Setta modo stampa
ESC \$ nL nH	\$1B \$24 nL nH	Setta posizione assoluta
ESC % n	\$1B \$25 (n)	Seleziona/ cancella il set di caratteri definito dall'utente
ESC & y c1 c2	\$1B \$26 y c1 c2	Definisce i caratteri programmabili dall'utente
ESC * m nL nH d1...dk	\$1B \$2A m nL nH d1...dk	Setta modo stampa grafica
ESC - n	\$1B \$2D (n)	Attiva / disattiva modo sottolineatura
ESC 0	\$1B \$30	Seleziona interlinea 1/8 pollici
ESC 2	\$1B \$32	Seleziona interlinea 1/6 pollici
ESC 3 n	\$1B \$33 (n)	Setta spaziatura utilizzando unità minime
ESC 4 n	\$1B \$34 (n)	Setta / resetta il modo corsivo
ESC = n	\$1B \$3D (n)	Seleziona dispositivo
ESC ? n	\$1B \$3F (n)	Cancella caratteri definiti dall'utente
ESC @	\$1B \$40	Inizializza la stampante

DESCRIZIONE COMANDI

Com. ASCII	Com. HEX	Descrizione
ESC D n1...nk NUL	\$1B \$44 n1...nk 00	Setta posizioni tabulazioni orizzontali
ESC E n	\$1B \$45 (n)	Seleziona modo espanso
ESC G n	\$1B \$47 (n)	Seleziona modo doppia battuta
ESC J n	\$1B \$4A (n)	Stampa e avanza la carta
ESC R n	\$1B \$52 (n)	Seleziona set di caratteri internazionali
ESC \ nL nH	\$1B \$5C nL nH	Setta la posizione relativa di stampa
ESC a n	\$1B \$61 (n)	Seleziona giustificazione
ESC d n	\$1B \$64 (n)	Stampa e fa avanzare la carta di n linee
ESC i	\$1B \$69	Taglio totale
ESC m	\$1B \$6D	Taglio parziale
ESC p m t1 t2	\$1B \$70 m t1 t2	Genera impulso
ESC t n	\$1B \$74 (n)	Seleziona tabella codici carattere
ESC u n	\$1B \$75 (n)	Trasmette stato dispositivo periferico
ESC x n	\$1B \$78 (n)	Seleziona modo velocità / qualità
ESC v	\$1B \$76	Trasmette stato stampante
ESC { n	\$1B \$7B (n)	Setta/cancella stampa caratteri capovolti
ESC · n xH xL yH yL	\$1B \$FA n xH xL yH yL	Stampa banco grafica
ESC ¹	\$1B \$FB	Trasmette banco ram a porta seriale
ESC ³ n	\$1B \$FC (n)	Trasferisce banco flash nel banco ram
ESC ² nL nH	\$1B \$FD nL nH	Riceve banco ram da porta
ESC n	\$1B \$FE (n)	Trasferisce banco ram nel banco flash
GS ! n	\$1D \$21 (n)	Seleziona dimensione caratteri
GS :	\$1D \$3A	Setta inizio/ fine macro definizione
GS B n	\$1D \$42 (n)	Attiva/ disattiva modo stampa reverse bianco/ nero
GS C 0 n m	\$1D \$43 \$30 n m	Seleziona modo stampa contatore
GS C 1 aL aH bL bH n r	\$1D \$43 \$31 aL aH bL bH n r	Seleziona modo conteggio (A)

DESCRIZIONE COMANDI

Com. ASCII	Com. HEX	Descrizione
GS C 2 nL nH	\$1D \$43 \$32 nL nH	Seleziona contatore
GS C ; sa ; sb ; sn ; sr ; sc ;	\$1D \$43 \$3B sa \$3B sb \$3B sn \$3B sr \$3B sc \$3B	Seleziona modo conteggio (B)
GS H n	\$1D \$48 (n)	Seleziona posizione di stampa caratteri HRI
GS I n	\$1D \$49 (n)	Trasmette ID stampante
GS L nL nH	\$1D \$4C nL nH	Setta margine sinistro
GS P x y	\$1D \$50 x y	Setta unità di movimento orizzontale e verticale
GS W nL nH	\$1D \$57 nL nH	Setta larghezza area di stampa
GS ^ r t m	\$1D \$5E r t m	Esegue macro
GS c	\$1D \$63	Stampa contatore
GS f n	\$1D \$66 (n)	Seleziona font per caratteri HRI
GS h n	\$1D \$68 (n)	Seleziona altezza bar code
GS k m NUL	\$1D \$6B m 00	Stampa bar code
GS r n	\$1D \$72 (n)	Trasmette stato
GS w n	\$1D \$77 (n)	Seleziona dimensione orizzontale (ingrandimento) bar code
GS ~ n	\$1D \$7E (n)	Setta esponente / deponente
GS n	\$1D \$7C (n)	Setta densità di stampa

Alla tabella segue una descrizione più articolata di ogni comando.

HT

[Nome]	Tabulazione orizzontale
[Formato]	ASCII HT Hex 09 Decimale 9
[Descrizione]	Sposta la posizione di stampa alla tabulazione orizzontale successiva.
[Note]	• Questo comando viene ignorato se non è stata settata la tabulazione orizzontale successiva.

- Se la successiva tabulazione orizzontale è fuori dall'area di stampa, la stampante esegue l'intera stampa del buffer di stampa e l'elaborazione della tabulazione orizzontale dall'inizio della riga successiva.
- Le tabulazioni orizzontali vengono settate con il comando ESC D.

[Default]

[Riferimento] **ESC D**

[Esempio]

LF

[Nome] **Stampa e avanza**

[Formato] ASCII LF

Hex 0A

Decimale 10

[Descrizione] Stampa i dati nel buffer e fa avanzare di un'interlinea in base all'interlinea attualmente impostata.

[Note] • Il comando setta la posizione di stampa all'inizio della riga.

[Default]

[Riferimento] **ESC 2, ESC 3**

[Esempio]

BS

[Nome] **Arretramento di un carattere**

[Formato] ASCII BS

Hex 08

Decimale 8

[Descrizione] Sposta la posizione di stampa sul carattere precedente.

[Note] Con questo comando si possono mettere due caratteri nella stessa posizione.

[Default]

[Riferimento]

[Esempio]

CR

[Nome]	Stampa e avanza
[Formato]	ASCII CR Hex 0D Decimale 13
[Descrizione]	Quando l'alimentazione automatica è abilitata a CR, questo comando funziona esattamente come LF , altrimenti viene ignorato.
[Note]	• Questo comando setta la posizione di stampa all'inizio della riga.
[Default]	Vedi parametro Autofeed in setup.
[Riferimento]	LF
[Esempio]	

DLE EOT n

[Nome]	Trasmissione stato in tempo reale
[Formato]	ASCII DLE EOT n Hex 10 04 n Decimale 16 4 n
[Intervallo]	$1 \leq n \leq 4$
[Descrizione]	Trasmette in tempo reale lo stato selezionato della stampante specificato da n secondo i seguenti parametri: $n = 1$ trasmette stato stampante $n = 2$ trasmette stato off-line $n = 3$ trasmette stato di errore $n = 4$ trasmette stato sensore rotolo carta
[Note]	• Questo comando viene eseguito anche quando il buffer di ricezione è pieno. Questo stato viene trasmesso ogni volta che si riceve la sequenza di dati 10H 04H n ($1 \leq n \leq 4$).
[Default]	
[Riferimento]	
[Esempio]	

DESCRIZIONE COMANDI

n=1: Stato stampante

Bit	Off/On	Hex	Decimale	Funzione
0	Off	00	0	Non utilizzato. Fisso su Off.
1	On	02	2	Non utilizzato. Fisso su On.
2	Off	00	0	Segnale di estrazione cassetto Basso.
	On	04	4	Segnale di estrazione cassetto Alto.
3	Off	00	0	On-line.
	On	08	8	Off-line.
4	On	10	16	Non utilizzato. Fisso su On
5	-	-	-	Riservato.
6	-	-	-	Riservato.
7	Off	00	0	Non utilizzato. Fisso su Off

n=2: Stato off-line

Bit	Off/On	Hex	Decimale	Funzione
0	Off	00	0	Non utilizzato. Fisso su Off.
1	On	02	2	Non utilizzato. Fisso su On.
2	Off	00	0	Non utilizzato. Fisso su Off.
3	Off	00	0	La carta non viene alimentata dal tasto FEED.
	On	08	8	La carta viene alimentata dal tasto FEED.
4	On	10	16	Non utilizzato. Fisso su On.
5	Off	00	0	Nessun arresto per fine carta.
	On	20	32	La stampa si interrompe per fine carta.
6	Off	00	0	Nessun errore
	On	40	64	Errore
7	Off	00	0	Non utilizzato. Fisso su Off

n=3: Stato di errore

Bit	Off/On	Hex	Decimale	Funzione
0	Off	00	0	Non utilizzato. Fisso su Off.
1	On	02	2	Non utilizzato. Fisso su On.
2	Off	00	0	Non utilizzato. Fisso su Off.
3	-	-	-	Riservato.
4	On	10	16	Non utilizzato. Fisso su On
5	Off	00	0	Non utilizzato. Fisso su Off.
6	Off	00	0	Errore non auto-recuperabile.
	On	40	64	Errore auto-recuperabile.
7	Off	00	0	Non utilizzato. Fisso su Off

n=4: Stato sensore rotolo carta

Bit	Off/On	Hex	Decimale	Funzione
0	Off	00	0	Non utilizzato. Fisso su Off.
1	On	02	2	Non utilizzato. Fisso su On.
2	Off	00	0	Non utilizzato. Fisso su Off.
3	Off	00	0	Non utilizzato. Fisso su Off.
4	On	10	16	Non utilizzato. Fisso su On
5, 6	On	60	96	Fisso su On. Il fine carta è rilevato dal sensore di fine carta.
7	Off	00	0	Non utilizzato. Fisso su Off

CAN

[Nome]	Cancella il buffer dei dati di stampa.
[Formato]	ASCII CAN Hex 18 Decimale 24
[Descrizione]	Cancella tutti i dati di stampa nell'attuale buffer di stampa.
[Note]	Questo comando setta la posizione di stampa all'inizio della riga.
[Default]	
[Riferimento]	
[Esempio]	

ESC SP n

[Nome]	Setta la spaziatura a destra del carattere.
[Formato]	ASCII ESC SP n Hex 1B 20 n Decimale 27 32 n
[Intervallo]	$0 \leq n \leq 255$
[Descrizione]	Setta la spaziatura a destra del carattere di [n x unità di movimento orizzontali o verticali].
[Note]	<ul style="list-style-type: none"> • La spaziatura a destra del carattere per il modo doppia larghezza è due volte il valore normale. Quando i caratteri sono ingranditi, la spaziatura a destra del carattere è di m (2 o

4) volte il valore normale.

- Le unità di movimento orizzontale o verticale sono specificate dal comando **GS P**. Cambiando l'unità di movimento orizzontale o verticale non si cambia l'attuale spaziatura destra.
- Il comando **GS P** può cambiare l'unità di movimento orizzontale (e verticale). Tuttavia, il valore non può essere inferiore alla quantità minima di movimento orizzontale.
- Nel modo standard, si utilizza l'unità di movimento orizzontale.
- La spaziatura destra massima è di 255/200 pollici.

[Default] n = 0
 [Riferimento] **GS P**
 [Esempio]

ESC ! n

[Nome] **Seleziona modi di stampa.**
 [Formato] ASCII ESC ! n
 Hex 1B 21 n
 Decimale 27 33 n
 [Intervallo] $0 \leq n \leq 255$
 [Descrizione] Seleziona modi di stampa mediante *n* (vedi tabelle seguenti):

Bit	Off/On	Hex	Decimale	Funzione
0	Off	00	0	Carattere font A selezionato.
	On	01	1	Carattere font B selezionato.
1	-	-	-	Non definito.
2	-	-	-	Non definito.
3	Off	00	0	Modo espanso non selezionato.
	On	08	8	Modo espanso selezionato.
4	Off	00	0	Modo doppia altezza non selezionato.
	On	10	16	Modo doppia altezza selezionato.
5	Off	00	0	Modo doppia larghezza non selezionato.
	On	20	32	Modo doppia larghezza selezionato.
6	Off	00	0	Modo corsivo non selezionato.
	On	40	64	Modo corsivo selezionato.
7	Off	00	0	Modo sottolineato non selezionato.
	On	80	128	Modo sottolineato selezionato.

[Note] • La stampante può sottolineare tutti i caratteri, ma non può

sottolineare lo spazio impostato dai comandi **HT**, **ESC \$**, **ESC ** e i caratteri ruotati di 90° in senso orario.

- Quando i caratteri sono ingranditi con diverse altezze sulla stessa riga, essi vengono allineati o alla base o nel punto più alto (vedi **GS ~**).
- Questo comando resetta il margine sinistro e destro al valore di default (vedi **GS L**, **GS W**).
- Anche il comando **ESC E** può attivare/ disattivare il modo espanso. Tuttavia, è attiva l'impostazione dell'ultimo comando ricevuto.
- Anche il comando **ESC -** può attivare/ disattivare il modo sottolineatura. Tuttavia, è attiva l'impostazione dell'ultimo comando ricevuto.
- Anche il comando **ESC 4** può attivare/ disattivare il modo corsivo. Tuttavia, è attiva l'impostazione dell'ultimo comando ricevuto.
- Anche il comando **GS !** può selezionare la grandezza del carattere. Tuttavia, è attiva l'impostazione dell'ultimo comando ricevuto.

[Default] n = 0

[Riferimento] **ESC -, ESC E, ESC 4, GS !**

[Esempio]

ESC \$ nL nH

[Nome] **Setta posizione di stampa assoluta**

[Formato]	ASCII	ESC \$	nL	nH
	Hex	1B 24	nL	nH
	Decimale	27 36	nL	nH

[Intervallo] $0 \leq nL \leq 255$
 $0 \leq nH \leq 255$

[Descrizione] Setta la distanza dall'inizio della riga fino alla posizione in cui devono essere stampati i caratteri successivi.

La distanza dall'inizio della riga fino alla posizione di stampa è $[(nL + nH \times 256) \times (\text{unità di movimento verticale o orizzontale})]$ pollici.

- [Note]
- Vengono ignorate le impostazioni al di fuori dell'area stampabile specificata.
 - Le unità di movimento orizzontale e verticale sono specifi-

cate dal comando **GS P**.

- Il comando **GS P** può cambiare l'unità di movimento orizzontale (e verticale). Tuttavia, il valore non può essere minore della quantità minima di movimento orizzontale.
- Nel modo standard si utilizza l'unità di movimento orizzontale (x).
- Se l'impostazione è al di fuori dell'area di stampa, si imposta la posizione di stampa assoluta, ma il margine sinistro o destro è impostato sul valore di default.

[Default]

[Riferimento] **ESC \, GS P**

[Esempio]

ESC % n

[Nome] **Seleziona / Cancella set di caratteri definito dall'utente**

[Formato] ASCII ESC % n
 Hex 1B 25 n
 Decimale 27 37 n

[Intervallo] $0 \leq n \leq 255$

[Descrizione] Seleziona o cancella il set di caratteri definito dall'utente. Quando il Bit Meno Significativo (LSB) di n è 0, viene cancellato il set di caratteri definito dall'utente. Quando l'LSB di n è 1, viene selezionato il set di caratteri definito dall'utente.

[Note] • Soltanto l' LSB di n è attivo.
 • Quando il set di caratteri definito dall'utente viene cancellato, viene selezionato automaticamente il set di caratteri interno.

[Default] n=0

[Riferimento] **ESC &, ESC ?**

[Esempio]

ESC & y c1 c2 [x1 d1...d(y ' x1)]...[xkd1...d(y ' xk)]

[Nome] **Definisce caratteri programmabili dall'utente.**

[Formato] ASCII ESC & y c1 c2
 Hex 1B 26 y c1 c2
 Decimale 27 37 y c1 c2

[Intervallo] $y = 3$
 $32 \leq c1 \leq c2 \leq 126$
 $0 \leq x \leq 14$ (Font (14 × 24))
 $0 \leq x \leq 10$ (Font (10 × 24))
 $0 \leq x \leq 8$ (Font 8 × 24)
 $0 \leq d1 \dots d (y \times xk) \leq 255$
 $k = c2 - c1 + 1$

[Descrizione] Definisce i caratteri programmabili dall'utente.
 Y specifica il numero di byte in senso verticale.
 C1 specifica il codice del carattere di inizio per la definizione
 e C2 il codice finale.
 X specifica il numero di punti in senso orizzontale.

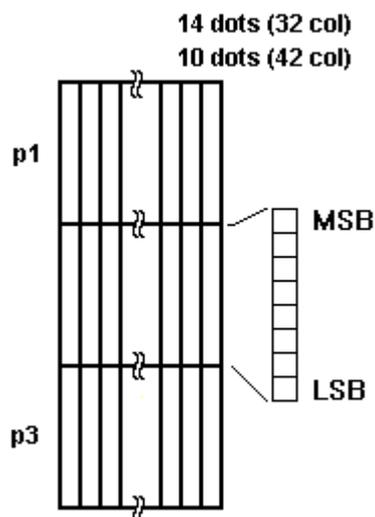
[Note] • L'intervallo consentito per il codice di carattere va dal codice ASCII 20H (32) a 7EH (126) (95 caratteri).
 • E' possibile definire caratteri multipli per codici di caratteri consecutivi. Se si desidera solo un carattere, usare $c1 = c2$.
 • Se $c2 < c1$, il comando non viene eseguito.
 • d è il dato dot per i caratteri. Il dot pattern è in senso orizzontale a partire da sinistra. I punti rimanenti a destra sono vuoti.
 • il dato per definire un carattere definito dall'utente è (x × y) bytes.
 • settare un bit corrispondente a 1 per stampare un punto o a 0 per non stamparlo.
 • questo comando può definire diversi pattern di caratteri definiti dall'utente da ciascun font. Per selezionare il font, usare il comando **ESC !**.
 • Non si possono definire contemporaneamente un carattere definito dall'utente e un'immagine a punti riportata. Quando si esegue questo comando, l'immagine a punti riportata viene cancellata.
 • La definizione di carattere definito dall'utente viene annullata quando si esegue :
ESC @;
GS *;
ESC ?;

La stampante viene resettata oppure si spegne la macchina.

[Default] Il set di caratteri interno.

[Riferimento] **ESC %, ESC ?**

[Esempio]



ESC * m nL nH d1...dk

[Nome] **Seleziona il modo immagine a punti.**

[Formato] ASCII ESC * m nL nH d1...dk
 Hex 1B 2A m nL nH d1...dk
 Decimale 27 42 m nL nH d1...dk

[Intervallo] $m = 0, 1, 32, 33$
 $0 \leq nL \leq 255$
 $0 \leq nH \leq 1$
 $0 \leq d \leq 255$

[Descrizione] Seleziona una modalità grafica utilizzando m per il numero di punti specificato da nL e da nH , nel modo seguente:

m	Modo	Senso verticale		Senso orizzontale (*1)	
		N° punti	DPI	DPI	N° di dati (k)
0	8 punti singola densità	8	67	100	$nL + nH \times 256$
1	8 punti densità doppia	8	67	200	$nL + nH \times 256$
32	24 punti singola densità	24	200	100	$(nL + nH \times 256) \times 3$
33	24 punti densità doppia	24	200	200	$(nL + nH \times 256) \times 3$

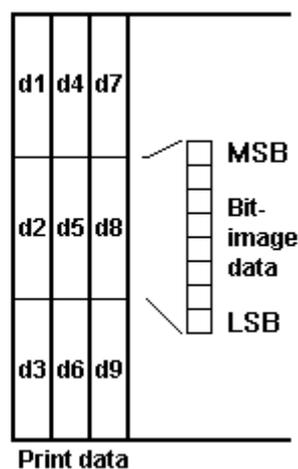
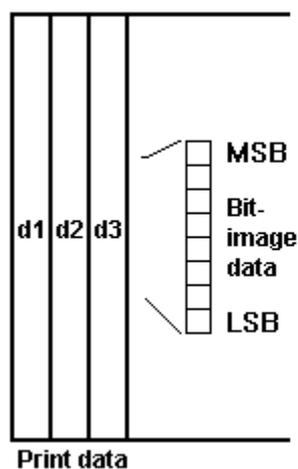
[Note]

- I comandi *nL* e *nH* indicano il numero di punti dell'immagine grafica in senso orizzontale. Il numero di punti è calcolato mediante $nL + nH \times 256$.
- Se i dati dell'immagine a punti sono maggiori del numero di punti da stampare su una riga, i dati in eccesso vengono ignorati.
- *d* indica i dati dell'immagine a punti. Settare un bit corrispondente su 1 per stampare un punto o su 0 per non stampare il punto.
- Se il valore di *m* è al di fuori dell'intervallo specificato, *nL* e i dati seguenti sono elaborati come dati normali.
- Se la larghezza dell'area di stampa settata dai comandi **GS L** e **GS W** è minore della larghezza richiesta dalla larghezza settata dal comando **ESC ***, i dati in eccesso vengono ignorati.
- Per stampare in modalità grafica utilizzare i comandi **LF**, **CR**, **ESC J** o **ESC d**.
- Dopo aver stampato un'immagine a punti, la stampante ritorna al modo di elaborazione dati normale.
- Questo comando non è modificato dai modi stampa espanso, doppia battuta e sottolineatura (etc.), ad eccezione del modo capovolto.

Il rapporto tra l'immagine grafica e i punti da stampare è il seguente:

immagine di 8 punti

immagine di 24 punti



[Default]

[Riferimento]

[Esempio]

ESC - n

[Nome]	Attiva / disattiva modo sottolineatura.			
[Formato]	ASCII	ESC	-	n
	Hex	1B	2D	n
	Decimale	27	45	n
[Intervallo]	0 ≤ n ≤ 2, 48 ≤ n ≤ 50			
[Descrizione]	Attiva o disattiva il modo sottolineatura, basandosi sui seguenti valori di n: n = 0, 48 Disattiva il modo sottolineatura n = 1, 49 Attiva il modo sottolineatura (spessore 1 punto) n = 2, 50 Attiva il modo sottolineatura (spessore 2 punti)			
[Note]	<ul style="list-style-type: none"> • La stampante può sottolineare tutti i caratteri, ma non può sottolineare lo spazio impostato dal comando HT e la spaziatura a destra del carattere. • La stampante non può sottolineare i caratteri ruotati di 90° in senso orario e i caratteri invertiti bianco/ nero. • Quando si disattiva il modo sottolineatura impostando il valore di <i>n</i> su 0 o 48, il dato successivo non viene sottolineato. • Il modo sottolineatura può essere attivato o disattivato anche utilizzando il comando ESC !. Notare, tuttavia, che è attivo l'ultimo comando ricevuto. 			
[Default]	n=0			
[Riferimento]	ESC !			
[Esempio]				

ESC 0

[Nome]	Setta interlinea di 1/8 pollici.			
[Formato]	ASCII	ESC	0	
	Hex	1B	30	
	Decimale	27	48	
[Descrizione]	Seleziona interlinea di 1/8 pollici.			
[Note]				
[Default]				
[Riferimento]	ESC 2, ESC 3			
[Esempio]				

ESC 2

[Nome]	Setta interlinea di 1/6 pollici.		
[Formato]	ASCII	ESC	2
	Hex	1B	32
	Decimale	27	50
[Descrizione]	Seleziona interlinea di 1/6 pollici.		
[Note]			
[Default]			
[Riferimento]	ESC 0, ESC 3		
[Esempio]			

ESC 3 n

[Nome]	Setta interlinea.			
[Formato]	ASCII	ESC	3	n
	Hex	1B	33	n
	Decimale	27	51	n
[Intervallo]	$0 \leq n \leq 255$			
[Descrizione]	Setta l'interlinea su [$n \times$ (unità di movimento verticale o orizzontale)] pollici.			
[Note]	<ul style="list-style-type: none"> • Le unità di movimento orizzontale e verticale sono specificate dal comando GS P. Cambiando l'unità di movimento orizzontale o verticale non si cambia l'interlinea attuale. • Il comando GS P può cambiare l'unità di movimento orizzontale (e verticale). Tuttavia, il valore non può essere minore della quantità minima di movimento verticale. • Nel modo standard, si utilizza l'unità di movimento verticale. • L'interlinea massima è $n = 255$ ($\cong 32\text{mm}$). 			
[Default]	n = 32 (1/6 inch)			
[Riferimento]	ESC 0, ESC 2, ESC P			
[Esempio]				

ESC 4 n

[Nome]	Setta / resetta modo corsivo.								
[Formato]	ASCII	ESC 4	n						
	Hex	1B 34	n						
	Decimale	27 52	n						
[Intervallo]	0 ≤ n ≤ 1, 48 ≤ n ≤ 49								
[Descrizione]	Attiva o disattiva il modo corsivo, si basa sui seguenti valori di <i>n</i> :								
	<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse; text-align: center;"> <thead> <tr> <th style="width: 20%;">n</th> <th>Funzione</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>0, 48</td> <td>Disattiva il modo corsivo</td> </tr> <tr> <td>1, 49</td> <td>Attiva il modo corsivo</td> </tr> </tbody> </table>			n	Funzione	0, 48	Disattiva il modo corsivo	1, 49	Attiva il modo corsivo
n	Funzione								
0, 48	Disattiva il modo corsivo								
1, 49	Attiva il modo corsivo								
[Note]	<ul style="list-style-type: none"> • La stampante può stampare nel modo corsivo tutti i caratteri. • Quando si disattiva il modo corsivo settando il valore di <i>n</i> a 0 o 48, i dati successivi vengono stampati nel modo normale. • Il modo corsivo può essere attivato o disattivato anche utilizzando il comando ESC !. Notare, tuttavia, che è attivo l'ultimo comando ricevuto. 								
[Default]	n = 0								
[Riferimento]	ESC !								
[Esempio]									

ESC = n

[Nome]	Selezione il dispositivo periferico		
[Formato]	ASCII	ESC =	n
	Hex	1B 3D	n
	Decimale	27 61	n
[Intervallo]	0 ≤ n ≤ 255		
[Descrizione]	Selezione il dispositivo al quale l'host computer invia i dati, utilizzando n come segue:		

Bit	Off/On	Hex	Decimale	Funzione
0	Off	00	0	Stampante disabilitata.
	On	01	1	Stampante abilitata.
1	-	-	-	Non definito
2	-	-	-	Non definito
3	-	-	-	Non definito
4	-	-	-	Non definito
5	-	-	-	Non definito
6	-	-	-	Non definito
7	-	-	-	Non definito

[Note] • Quando la stampante è disabilitata, ignora tutti i dati trasmessi finché questo comando non riabilita la stampante.

[Default] n = 1

[Riferimento]

[Esempio]

ESC ? n

[Nome] **Cancella i caratteri definiti dall'utente.**

[Formato] ASCII ESC ? n
Hex 1B 3F n
Decimale 27 63 n

[Intervallo] $32 \leq n \leq 126$

[Descrizione] Cancella i caratteri definiti dall'utente.

[Note]

- Questo comando cancella il pattern definito per il codice di carattere specificato da n . Dopo aver cancellato i caratteri definiti dall'utente, viene stampato il pattern corrispondente ai caratteri interni.
- Questo comando cancella il pattern definito per il codice di carattere specificato nel font selezionato dal comando **ESC !**.
- Se il carattere definito dall'utente non è stato definito per quello specifico codice di carattere, la stampante ignora questo comando.

[Default]

[Riferimento] **ESC &, ESC %**

[Esempio]

ESC @

[Nome]	Inizializza la stampante.
[Formato]	ASCII ESC @ Hex 1B 40 Decimale 27 64
[Descrizione]	Cancella i dati nel buffer di stampa e resetta il modo stampante nel modo attivo al momento dell'accensione.
[Note]	<ul style="list-style-type: none"> • I dati nel buffer di ricezione non vengono cancellati. • Le macro definizioni non vengono cancellate.
[Default]	
[Riferimento]	
[Esempio]	

ESC D [n1...nk] NUL

[Nome]	Setta le tabulazioni orizzontali.
[Formato]	ASCII ESC D n1...nk NUL Hex 1B 44 n1...nk 00 Decimale 27 68 n1...nk 0
[Intervallo]	$1 \leq n \leq 255$ $0 \leq k \leq 32$
[Descrizione]	Setta le tabulazioni orizzontali. <ul style="list-style-type: none"> • n specifica il numero di colonne per settare una tabulazione orizzontale dall'inizio della riga. • k indica il numero totale di tabulazioni orizzontali da settare.
[Note]	<ul style="list-style-type: none"> • La tabulazione orizzontale viene memorizzata come valore di [larghezza del carattere x n] misurata dall'inizio della riga. La larghezza del carattere include lo spazio a destra del carattere e i caratteri a doppia larghezza sono settati con una larghezza che è doppia rispetto a quella del carattere normale. • Questo comando annulla l'impostazione precedente delle tabulazioni. • Settando $n = 8$, la posizione di stampa si sposta sulla colonna 9 inviando HT. • Si possono settare fino a 32 tabulazioni ($k = 32$). I dati che superano le 32 tabulazioni vengono elaborati come dati normali.

- Trasmettere [n] k in ordine ascendente e mettere un codice 0 NUL al termine. Quando [n] k è minore o uguale al valore precedente [n] $k-1$, l'impostazione delle tabulazioni è terminata e i dati seguenti vengono elaborati come dati normali.

- **ESC D NUL** annulla tutte le tabulazioni orizzontali.

- La tabulazione orizzontale precedentemente specificata non cambia, anche se cambia la larghezza del carattere.

[Default] Le tabulazioni di default sono a intervalli di 8 caratteri (colonne 9, 17, 25, ...) per il Font A quando lo spazio a destra del carattere è 0.

[Riferimento] **HT**

[Esempio]

ESC E n

[Nome] **Attiva / disattiva il modo espanso.**

[Formato] ASCII ESC E n

Hex 1B 45 n

Decimale 27 69 n

[Intervallo] $0 \leq n \leq 255$

[Descrizione] Attiva o disattiva il modo espanso.

- Quando l'LSB di n è 0, si disattiva il modo espanso.

- Quando l'LSB di n è 1, si attiva il modo espanso.

[Note] • Soltanto l' LSB di n è attivo.

- Anche il comando **ESC !** attiva o disattiva il modo espanso. Tuttavia è attivo l'ultimo comando ricevuto.

[Default] $n = 0$

[Riferimento] **ESC !**

[Esempio]

ESC G n

[Nome] **Attiva / disattiva il modo doppia battuta.**

[Formato] ASCII ESC G n

Hex 1B 47 n

Decimale 27 71 n

[Intervallo] $0 \leq n \leq 255$

[Descrizione]	Attiva/ disattiva il modo doppia battuta. <ul style="list-style-type: none">• Quando l'LSB di n è 0, si disattiva il modo doppia battuta.• Quando l' LSB di n è 1, si attiva il modo doppia battuta.
[Note]	<ul style="list-style-type: none">• Soltanto l' LSB di n è attivo.• La stampa è uguale sia nel modo doppia battuta che nel modo espanso.
[Default]	$n = 0$
[Riferimento]	ESC E
[Esempio]	

ESC J n

[Nome]	Stampa e avanza la carta.
[Formato]	ASCII ESCJ n Hex 1B 4A n Decimale 27 74 n
[Intervallo]	$0 \leq n \leq 255$
[Descrizione]	Stampa i dati nel buffer di stampa e fa avanzare la carta di [n × (unità di movimento verticale o orizzontale) pollici.
[Note]	<ul style="list-style-type: none">• Dopo aver completato la stampa, questo comando setta la posizione di inizio stampa all'inizio della riga.• La quantità di carta fatta avanzare impostata da questo comando non cambia i valori impostati dai comandi ESC 2 o ESC 3.• Le unità di movimento orizzontale e verticale sono specificate dal comando GS P.• Il comando GS P può cambiare l'unità di movimento orizzontale (e verticale). Tuttavia, il valore non può essere minore della quantità minima di movimento verticale.• Nel modo standard, si utilizza l'unità di movimento verticale.• L'avanzamento massimo di carta è 31.8 mm.
[Default]	
[Riferimento]	GS P
[Esempio]	

ESC R n

[Nome] **Seleziona il set di caratteri internazionali.**

[Formato] ASCII ESCR n
 Hex 1B 52 n
 Decimale 27 82 n

[Intervallo] $0 \leq n \leq 12$

[Descrizione] Seleziona il set di caratteri internazionali settando *n* come nella seguente tabella:

	Hex	23	24	40	5B	5C	5D	5E	60	7B	7C	7D	7E
n	Set di caratteri												
0	U.S.A.	#	\$	@	[\]	^	`	{		}	~
1	Francia	#	\$	à	°	ç	§	^	`	è	ù	è	"
2	Germania	#	\$	§	Ä	Ö	Ü	^	`	ä	ö	ü	β
3	Gran Bretagna	£	\$	@	[\]	^	`	{		}	~
4	Danimarca I	#	\$	@	Æ	Ø	Å	^	`	æ	φ	å	~
5	Svezia	#	☒	È	Ä	Ö	Å	Ü	è	ä	ö	å	ü
6	Italia	#	\$	@	°	\	è	^	ù	à	ò	è	ì
7	Spagna 1	Pt	\$	@	i	Ñ	¿	^	`	"	ñ	}	~
8	Giappone	#	\$	@	[¥]	^	`	{		}	~
9	Norvegia	#	☒	È	Æ	Ø	Å	Ü	è	æ	φ	å	ü
10	Danimarca II	#	\$	È	Æ	Ø	Å	Ü	è	æ	φ	å	ü
11	Spagna 2	#	\$	à	i	Ñ	¿	è	`	í	ñ	ö	ü
12	Sud America	#	\$	à	i	Ñ	¿	è	ù	í	ñ	ö	ü

[Default] n = 0

[Riferimento]

[Esempio]

ESC \ nL nH

[Nome]	Setta la posizione di stampa relativa.				
[Formato]	ASCII	ESC \	nL	nH	
	Hex	1B 5C	nL	nH	
	Decimale	27 92	nL	nH	
[Intervallo]	$0 \leq nL \leq 255$ $0 \leq nH \leq 255$				
[Descrizione]	Setta la posizione di inizio stampa basata sulla posizione attuale utilizzando l'unità di movimento orizzontale o verticale. Questo comando setta la distanza dall'attuale posizione a $[(nL + nH \times 256) \times (\text{unità di movimento orizzontale o verticale})]$.				
[Note]	<ul style="list-style-type: none"> • Un'impostazione al di fuori dell'area stampabile viene ignorata. • Quando la posizione di inizio viene specificata da n unità di movimento a destra : $nL + nH \times 256 = n$ Quando la posizione di inizio viene specificata da n unità di movimento a sinistra (senso negativo) utilizzare il complemento di 65536 : $nL + nH \times 256 = 65536 - n$ • Se il valore impostato è maggiore della larghezza dell'area di stampa, viene impostato come di default il margine sinistro o destro. • Le unità di movimento orizzontale e verticale sono specificate dal comando GS P. • Il comando GS P può cambiare l'unità di movimento orizzontale (e verticale). Tuttavia, il valore non può essere minore della quantità minima di movimento orizzontale. • Nel modo standard, si utilizza l'unità di movimento orizzontale. 				
[Default]					
[Riferimento]	ESC \$, GS P				
[Esempio]					

ESC a n

[Nome]	Seleziona il tipo di giustificazione.		
[Formato]	ASCII	ESCa	n
	Hex	1B 61	n
	Decimale	27 97	n
[Intervallo]	0 ≤ n ≤ 2, 48 ≤ n ≤ 50		
[Descrizione]	Allinea tutti i dati su una riga nella posizione specificata. n seleziona il tipo di giustificazione nel modo seguente:		
	n	Giustificazione	
	0, 48	Allinea a sinistra	
	1, 49	Centratura	
	2, 50	Allinea a destra	
[Note]	<ul style="list-style-type: none"> • Questo comando è abilitato solo se inserito all'inizio della riga. • Le righe sono giustificate entro l'area di stampa specificata. • Gli spazi settati dai comandi HT, ESC \$ e ESC \ rimangono giustificati come nel modo precedentemente impostato. 		
[Default]	n = 0		
[Riferimento]			
[Esempio]	Allineamento a sinistra	Centratura	Allineamento a destra
	ABC ABCD ABCDE	ABC ABCD ABCDE	ABC ABCD ABCDE

ESC d n

[Nome]	Stampa e fa avanzare la carta di n righe.		
[Formato]	ASCII	ESCd	n
	Hex	1B 64	n
	Decimale	27 100	n
[Intervallo]	0 ≤ n ≤ 255		
[Descrizione]	Stampa i dati nel buffer di stampa e fa avanzare la carta di n righe.		
[Note]	<ul style="list-style-type: none"> • Questo comando setta la posizione di inizio stampa all'inizio della riga. • Questo comando non cambia l'interlinea impostata dai comandi ESC 2 o ESC 3. • La quantità massima di avanzamento carta è di 200 righe. 		

Anche impostando un avanzamento carta maggiore di 200 righe, la stampante fa avanzare la carta solo di 200 righe.

[Default]

[Riferimento] **ESC 2, ESC 3**

[Esempio]

ESC i

[Nome] **Taglio totale.**

[Formato] ASCII ESCi
Hex 1B 69
Decimale 27 105

[Descrizione] Questo comando abilita il funzionamento del cutter; se non è presente il cutter, viene settato un flag di disabilitazione e tutti i successivi comandi di taglio verranno ignorati.

[Note] • La stampante aspetta di aver completato tutti i comandi di movimento carta prima di eseguire il taglio totale.

[Default]

[Riferimento]

[Esempio]

ESC m

[Nome] **Taglio parziale.**

[Formato] ASCII ESC m
Hex 1B 6D
Decimale 27 109

[Descrizione] Questo comando abilita il funzionamento parziale del cutter, se non è presente il cutter, viene settato un flag di disabilitazione e tutti i successivi comandi di taglio verranno ignorati.

[Note] • La stampante aspetta di aver completato tutti i comandi di movimento carta prima di eseguire il taglio parziale.

[Default]

[Riferimento]

[Esempio]

ESC p m t1 t2

[Nome]	Genera un impulso.					
[Formato]	ASCII	ESC	p	m	t1	t2
	Hex	1B	70	m	t1	t2
	Decimale	27	112	m	t1	t2
[Intervallo]	m = 0, 48 0 ≤ t1 ≤ 255 0 ≤ t2 ≤ 255					
[Descrizione]	Genera l'impulso specificato da t1 e t2 al Pin m del connettore nel modo seguente:					
	m	Pin del connettore				
	0, 48	Pin 2 del connettore cassetto				
[Note]	<ul style="list-style-type: none"> • Il tempo ON dell'impulso è [t1 × 2 ms] ed il tempo OFF è [t2 × 2 ms]. • Se t2 < t1, il tempo OFF è [t1 × 2 ms]. 					
[Default]						
[Riferimento]						
[Esempio]						

ESC t n

[Nome]	Seleziona la tabella dei codici carattere.													
[Formato]	ASCII	ESC	t	n										
	Hex	1B	74	n										
	Decimale	27	116	n										
[Intervallo]	n = 0, 19, 255													
[Descrizione]	Seleziona una pagina n dalla tabella dei codici carattere, nel modo seguente:													
	<table border="1"> <thead> <tr> <th>n</th> <th>Pagina</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>0</td> <td>0 (PC437 [U.S.A., Standard Europa])</td> </tr> <tr> <td>19</td> <td>19 (PC858 per simbolo Euro in posizione 213)</td> </tr> <tr> <td>255</td> <td>Spazio pagina</td> </tr> </tbody> </table>						n	Pagina	0	0 (PC437 [U.S.A., Standard Europa])	19	19 (PC858 per simbolo Euro in posizione 213)	255	Spazio pagina
n	Pagina													
0	0 (PC437 [U.S.A., Standard Europa])													
19	19 (PC858 per simbolo Euro in posizione 213)													
255	Spazio pagina													
[Note]														
[Default]	n = 0													
[Riferimento]	Vedi tabella codici carattere													

DESCRIZIONE COMANDI

[Esempio] Per stampare il simbolo Euro (•), la sequenza di comando è:
1B, 74, 13, D5

ESC u n

[Nome] **Trasmette stato dispositivi periferici.**

[Formato] ASCII ESC u n
Hex 1B 75 n
Decimale 27 117 n

[Intervallo] $n = 0, 48$

[Descrizione] Trasmette lo stato del Pin n del connettore alla ricezione di questo comando, utilizzando n nel modo seguente :

n	PIN del connettore
0, 48	Pin 3 del connettore di estrazione cassetto

[Note]

- Questo comando viene eseguito quando il dato viene elaborato nel buffer di ricezione. Pertanto, ci potrebbe essere uno scarto di tempo tra il momento in cui il comando viene ricevuto e la trasmissione dello stato, che dipende dallo stato del buffer di ricezione.
- Quando il connettore non è utilizzato, il valore del bit 0 è sempre 1.
- Lo stato da trasmettere è illustrato nella tabella qui di seguito:

Bit	Off/On	Hex	Decimale	Funzione
0	Off	00	0	Pin 3 livello basso.
	On	01	1	Pin 3 livello alto.
1	-	-	-	Non definito
2	-	-	-	Non definito
3	-	-	-	Non definito
4	Off	00	0	Non utilizzato. Fisso su Off
5	-	-	-	Non definito
6	-	-	-	Non definito
7	Off	00	0	Non utilizzato. Fisso su Off

[Default]

[Riferimento] **DLE EOT, GS r**

Vedi connettore del cassetto.

[Esempio]

ESC x n

[Nome]	Seleziona modo velocità / qualità.		
[Formato]	ASCII	ESC x	n
	Hex	1B 78	n
	Decimale	27 120	n
[Intervallo]	$0 \leq n \leq 2$		
[Descrizione]	Seleziona modo velocità / qualità di stampa. n Funzione 0 Modo draft (alta velocità) 1 Modo normale 2 Alta qualità (bassa velocità)		
[Note]	• Nel modo alta qualità ($n = 2$), la stampante può essere rumorosa.		
[Default]	$n = 1$		
[Riferimento]			
[Esempio]			

ESC v

[Nome]	Trasmette lo stato del sensore carta.		
[Formato]	ASCII	ESC v	
	Hex	1B 76	
	Decimale	27 118	
[Descrizione]	Trasmette lo stato attuale del sensore carta alla ricezione di questo comando.		
[Note]	• Questo comando viene eseguito immediatamente, anche quando il buffer di ricezione è pieno (Busy). Lo stato da trasmettere è indicato nella tabella qui di seguito :		

Bit	Off/On	Hex	Decimale	Funzione
0,1	Off	00	0	Non utilizzato
	On	03	3	Non utilizzato
2,3	Off	00	0	Sensore di fine carta Carta presente
	On	(0C)	(12)	Sensore di fine carta Carta non presente
4	Off	00	0	Non utilizzato. Fisso su Off
5	-	-	-	Non definito
6	-	-	-	Non definito
7	Off	00	0	Non utilizzato. Fisso su Off

[Default]

[Riferimento] **DLE EOT**

[Esempio]

ESC { n

[Nome] **Attiva o disattiva caratteri capovolti.**

[Formato] ASCII ESC{ n

Hex 1B 7B n

Decimale 27 123 n

[Intervallo] $0 \leq n \leq 255$

[Descrizione] Attiva o disattiva il modo di stampa capovolta.

- Quando l'LSB di n è 0, il modo di stampa capovolta è disattivato.
- Quando l'LSB di n è 1, il modo di stampa capovolta è attivato.

[Note] • Soltanto l'LSB di n è attivo.

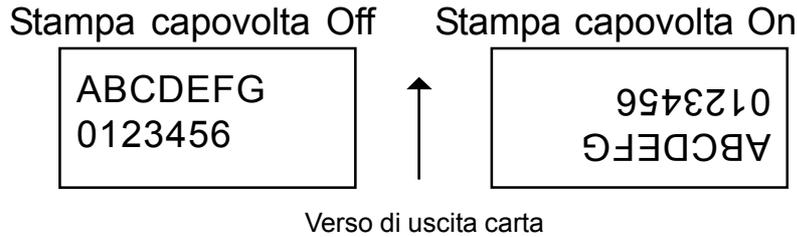
• Questo comando è abilitato soltanto se inserito all'inizio di una riga.

• Nel modo di stampa capovolto, la stampa ruota la riga da stampare di 180° e poi la stampa.

[Default] $n = 0$

[Riferimento]

[Esempio]



ESC · n xH xL yH yL

[Nome] **Stampa banco grafica (448 × 585 dots).**
 [Formato] ASCII ESC · n xH xL yH yL
 Hex 1B FA n xH xL yH yL
 Decimale 27 250 n xH xL yH yL

[Intervallo] $0 \leq n \leq 3$
 $0 \leq xH, xL, yH, yL \leq 255$

[Descrizione] Stampa il banco grafica dal flash o dal ram.
 n seleziona il banco nel modo seguente:

n	Funzione
0	Stampa banco grafica
1	Stampa logotipo 1 banco flash
2	Stampa logotipo 2 banco flash
3	Stampa logotipo 3 banco flash

$xL + xH \times 256$ specifica la riga punto di partenza ($1 \div 585$).
 $yL + yH \times 256$ specifica il numero di righe da stampare.

[Note] • Se $(xL + (xH \times 256)) > 585$ la stampante non esegue il comando.
 • Se $(xL + (xH \times 256) + yL + (yH \times 256)) > 585$ la stampante stampa solo $585 - xL + (xH \times 256) + 1$ righe per punto.

[Default]

[Riferimento] **ESC ³, ESC ², ESC |**

[Esempio] Per stampare dal banco ram dalla dotline 100 alla dotline 299, inviare:
 1BH FAH 00H 00H 64H 00H C7H

ESC ¹ nL nH

[Nome]	Trasmette il banco ram alla porta seriale.				
[Formato]	ASCII	ESC ¹	nL	nH	
	Hex	1B FB	nL	nH	
	Decimale	27 251	nL	nH	
[Descrizione]	Trasmette (nH x 256) + nL parole del banco ram alla porta seriale.				
[Note]	• Le dimensioni del banco ram per la stampa grafica sono di 448 punti orizzontali (56 bytes/riga punto) × 585 punti verticali (32760 bytes = 16380 words).				
[Default]					
[Riferimento]	ESC ³, ESC ², ESC 				
[Esempio]					

ESC ³ n

[Nome]	Trasferisce il banco flash nel banco ram.			
[Formato]	ASCII	ESC ³	n	
	Hex	1B FC	n	
	Decimale	27 252	n	
[Intervallo]	1 ≤ n ≤ 3			
[Descrizione]	Trasferisce il banco flash nel banco ram (32768 bytes). n seleziona il banco nel modo seguente:			

n	Funzione
1	Trasferisce il logotipo 1 del banco flash nel ram.
2	Trasferisce il logotipo 2 del banco flash nel ram.
3	Trasferisce il logotipo 3 del banco flash nel ram.

[Note]	
[Default]	
[Riferimento]	ESC ·, ESC ², ESC
[Esempio]	

ESC ² nL nH

[Nome]	Riceve il banco ram dalla porta.				
[Formato]	ASCII	ESC ²	nL	nH	
	Hex	1B FD	nL	nH	
	Decimale	27 253	nL	nH	
[Intervallo]	$0 \leq nL, nH \leq 255$				
[Descrizione]	Riceve $[nL + (nH \times 256)]$ parole dalla porta e li mette nel banco ram.				
[Note]	<ul style="list-style-type: none"> • Il numero di data bytes ricevuti è $[nL + (nH \times 256)] \times 2$. • Ciascuna word è ricevuta prima come MSByte e poi come LSByte • Se $[nL + (nH \times 256)]$ è maggiore di 16384, i dati successivi sono elaborati come dati normali. 				
[Default]					
[Riferimento]	ESC ¹, ESC ², ESC ³				
[Esempio]					

ESC ¹ n

[Nome]	Trasferisce il banco ram nel banco flash.				
[Formato]	ASCII	ESC ¹	n		
	Hex	1B FE	n		
	Decimale	27 254	n		
[Intervallo]	$1 \leq n \leq 3$				
[Descrizione]	Trasferisce il banco ram nel banco flash. (32768 bytes). <i>n</i> seleziona il banco nel modo seguente :				

n	Funzione
1	Trasferisce il banco ram nel logotipo 1 del banco flash.
2	Trasferisce il banco ram nel logotipo 2 del banco flash.
3	Trasferisce il banco ram nel logotipo 3 del banco flash.

[Note]	
[Default]	
[Riferimento]	ESC ¹, ESC ², ESC ³
[Esempio]	

GS ! n

[Nome]	Seleziona dimensione del carattere.
[Formato]	ASCII GS ! n Hex 1D 21 n Decimale 29 33 n
[Intervallo]	$0 \leq n \leq 255$
[Descrizione]	Seleziona l'altezza e la larghezza del carattere nel modo seguente: <ul style="list-style-type: none"> • Bits da 0 a 3: selezione altezza carattere (vedi tabella 2). • Bits da 4 a 7: selezione larghezza carattere (vedi tabella 1).

Tabella 1 Selezione larghezza carattere

Hex	Decimale	Larghezza
00	0	1 (normale)
10	16	2 (doppia larghezza)
20	32	3 (quadrupla larghezza)
30	48	
40	64	
50	80	
60	96	
70	112	

Tabella 2 Selezione altezza carattere

Hex	Decimale	Altezza
00	0	1 (normale)
01	1	2 (doppia altezza)
02	2	3 (quadrupla altezza)
03	3	
04	4	
05	5	
06	6	
07	7	

[Note]	<ul style="list-style-type: none"> • Questo comando è attivo per tutti i caratteri (tranne i caratteri HRI). • Se n è al di fuori dell'intervallo definito, questo comando viene ignorato. • Quando i caratteri sono ingranditi di diverse altezze sulla stessa riga, essi verranno allineati alla base o in alto (vedi GS ~). • La dimensione del carattere può essere selezionata anche con il comando ESC ! Tuttavia, è attiva l'impostazione dell'ultimo comando ricevuto.
--------	--

[Default] n = 0

[Riferimento] **ESC !**

[Esempio]

GS :

[Nome]	Inizia / termina definizione macro.
[Formato]	ASCII GS : Hex 1D 3A Decimale 29 58
[Descrizione]	Inizia o termina una definizione macro.
[Note]	<ul style="list-style-type: none"> • La definizione macro inizia alla ricezione di questo comando durante il funzionamento normale. • Alla ricezione del comando GS ^ durante la definizione macro, la stampante termina le definizioni macro e cancella tutte le definizioni. • La macro non viene definita quando la macchina è accesa. • I contenuti definiti dalla macro non vengono cancellati dal comando ESC @. Pertanto, ESC @ può essere incluso nel contenuto delle definizioni macro. • Se la stampante riceve il comando GS : un'altra volta subito dopo aver ricevuto GS :, essa rimarrà nello stato macro non definito. • Il contenuto della macro può essere definito fino a 1024 bytes. Se la definizione della macro è maggiore di 1024 bytes, i dati in eccesso non vengono memorizzati.
[Default]	
[Riferimento]	GS ^
[Esempio]	

GS B n

[Nome]	Attiva / disattiva il modo di stampa inverso bianco / nero.
[Formato]	ASCII GS B n Hex 1D 42 n Decimale 29 66 n
[Intervallo]	$0 \leq n \leq 255$
[Descrizione]	Attiva o disattiva il modo di stampa inverso bianco / nero. <ul style="list-style-type: none"> • Quando l'LSB di n è 0, la stampa inversa bianco / nero è disattivata. • Quando l'LSB di n è 1, la stampa inversa bianco / nero è attivata.

- [Note]
- E' attivo solo l'LSB di n .
 - Questo comando è disponibile per i caratteri incorporati e per quelli definiti dall'utente.
 - Questo comando non cambia l'immagine a punti, l'immagine a punti riportata, i barcode, i caratteri HRI e gli spazi saltati dai comandi **HT**, **ESC \$** e **ESC **.
 - Questo comando non interessa lo spazio tra le righe.
 - Il modo di stampa inverso bianco/ nero ha una priorità maggiore rispetto al modo sottolineatura. Anche se è attivo il modo sottolineatura, esso verrà disabilitato (ma non cancellato) quando viene selezionato il modo inverso bianco/ nero.

[Default] $n = 0$

[Riferimento]

[Esempio]

GS C 0 n m

[Nome] **Seleziona modo stampa contatore.**

[Formato]	ASCII	GS	C	0	n	m
	Hex	1D	43	30	n	m
	Decimale	29	67	48	n	m

[Intervallo] $0 \leq n \leq 5$
 $m = 0, 1, 2, 48, 49, 50$

[Descrizione] Seleziona un modo di stampa per il contatore numeri seriale.

- n specifica il numero di cifre da stampare nel modo seguente:
 - quando $n = 0$, la stampante stampa le cifre effettivamente indicate dal numero.
 - quando $n =$ da 1 a 5, questo comando stabilisce il numero di cifre da stampare.
- m specifica la posizione di stampa in tutto l'intervallo di cifre stampate, nel modo seguente:

m	Posizione di stampa	Elaborazione di cifre inferiori a quelle specificate
0, 48	Allinea a destra	Aggiunge spazi a sinistra.
1, 49	Allinea a destra	Aggiunge '0' a sinistra.
2, 50	Allinea a sinistra	Aggiunge spazi a destra.

- [Note]
- Se n o m sono al di fuori dell'intervallo specificato, il modo di stampa impostato precedentemente non viene cambiato.
 - Se $n = 0$, m non ha nessun significato.

[Default] $n = 0, m = 0$

[Riferimento] **GS C 1, GS C 2, GS C ;, GS c**

[Esempio] $n = 3, m = 0$ $n = 3, m = 1$ $n = 3, m = 2$
 □□1 001 1□□

□ indica uno spazio

GS C 1 aL aH bL bH n r

[Nome] **Seleziona modo conteggio (A).**

[Formato] ASCII GS C 1 aL aH bL bH n r
 Hex 1D 43 31 aL aH bL bH n r
 Decimale 29 67 49 aL aH bL bH n r

[Intervallo] $0 \leq aL, aH \leq 255$
 $0 \leq bL, bH \leq 255$
 $0 \leq n, r \leq 255$

[Descrizione] Seleziona un modo di conteggio per il contatore seriale di numeri.

- aL, aH o bL, bH specificano l'intervallo del contatore.
- n specifica la quantità di progressione contando verso l'alto o verso il basso.
- r indica il numero di ripetizioni quando il valore del contatore è fisso.

[Note]

- Il modo di conteggio verso l'alto viene specificato quando:
 $[aL + (aH \times 256)] < [bL + (bH \times 256)]$ e $n \neq 0$ e $r \neq 0$
- Il modo conteggio verso il basso viene specificato quando:
 $[aL + (aH \times 256)] > [bL + (bH \times 256)]$ e $n \neq 0$ e $r \neq 0$
- Il conteggio termina quando:

$[aL + (aH \times 256)] = [bL + (bH \times 256)]$ o $n = 0$ o $r = 0$

- Settando il modo conteggio verso l'alto, il valore minimo del contatore è $[aL + (aH \times 256)]$ e quello massimo è $[bL + (bH \times 256)]$. Se il conteggio verso l'alto raggiunge un valore maggiore del massimo, esso verrà ripreso con il valore minimo.
- Settando il modo conteggio verso il basso, il valore massimo del contatore è $[aL + (aH \times 256)]$ e quello minimo è $[bL + (bH \times 256)]$. Se il conteggio verso il basso raggiunge un valore minore del minimo, esso sarà ripreso con il valore massimo.
- Quando viene eseguito questo comando, il conteggio interno che indica il numero di ripetizioni specificato da r viene cancellato.

[Default] $aL = 1, aH = 0, bL = 255, bH = 255, n = 1, r = 1$

[Riferimento] **GS C 0, GS C 2, GS C ;, GS c**

[Esempio]

GS C 2 nL nH

[Nome] **Setta contatore.**

[Formato]	ASCII	GS	C	2	nL	nH
	Hex	1D	43	32	nL	nH
	Decimale	29	67	50	nL	nH

[Intervallo] $0 \leq nL, nH \leq 255$

[Descrizione] Imposta il valore del contatore dei numeri seriali.

- nL e nH determinano il valore del contatore numeri seriali settato da $[nL + (nH \times 256)]$.

[Note]

- Nel modo conteggio verso l'alto, se il valore del contatore specificato da questo comando esce dall'intervallo operativo del contatore specificato da **GS C 1** o **GS C ;**, è obbligato a convertirsi nel valore minimo mediante il comando **GS c**.
- Nel modo conteggio verso il basso, se il valore del contatore specificato da questo comando esce dall'intervallo operativo del contatore specificato da **GS C 1** o **GS C ;**, è obbligato a convertirsi nel valore massimo mediante il comando **GS c**.

[Default] $nL = 1, nH = 0$

[Riferimento] **GS C 0, GS C 1, GS C ;, GS c**

[Esempio]

GS C ; sa ; sb ; sn ; sr ; sc ;

[Nome]	Seleziona modo conteggio.
[Formato]	ASCII GS C ; sa ; sb ; sn ; sr ; sc ; Hex 1D 43 3B sa 3B sb 3B sn 3B sr 3B sc 3B Decimale 29 67 59 sa 59 sb 59 sn 59 sr 59 sc 59
[Intervallo]	$0 \leq sa, sb, sc \leq 65535$ $0 \leq sn, sr \leq 255$ Questi valori sono tutti stringhe di caratteri.
[Descrizione]	Seleziona un modo di conteggio per il contatore numeri seriali e specifica il valore al contatore. <ul style="list-style-type: none"> • <i>sa</i>, <i>sb</i>, <i>sn</i>, <i>sr</i> e <i>sc</i> sono tutti visualizzati come caratteri ASCII utilizzando i codici da '0' a '9'. • <i>sa</i> e <i>sb</i> specificano l'intervallo del contatore. • <i>sn</i> indica la quantità di progressione per il conteggio verso l'alto e verso il basso. • <i>sr</i> indica il numero di ripetizioni quando il valore del contatore è fisso. • <i>sc</i> indica il valore del contatore.
[Note]	<ul style="list-style-type: none"> • Il modo conteggio verso l'alto viene specificato quando: $sa < sb$ e $sn \neq 0$ e $sr \neq 0$ • Il modo conteggio verso il basso viene specificato quando: $sa > sb$ e $sn \neq 0$ e $sr \neq 0$ • Il conteggio si interrompe quando: $sa = sb$ o $sn = 0$ o $sr = 0$ • Settando il modo conteggio verso l'alto, il valore minimo del contatore è <i>sa</i> e quello massimo <i>sb</i>. Se il conteggio verso l'alto raggiunge un valore maggiore del massimo, si riprende con il valore minimo. Se il valore del contatore settato da <i>sc</i> esce dall'intervallo operativo del contatore, il valore del contatore è obbligato a convertirsi nel valore minimo mediante il comando GS c. • Settando il modo conteggio verso il basso, il valore minimo del contatore è <i>sa</i> e quello massimo <i>sb</i>. Se il conteggio verso il basso raggiunge un valore minore del minimo, si riprende con il valore massimo. Se il valore del contatore settato da <i>sc</i> esce dall'intervallo operativo del contatore, il valore del contatore è obbligato a convertirsi nel valore massimo mediante il comando GS c. • I parametri da <i>sa</i> a <i>sc</i> possono essere omessi. In questo caso, questi valori rimangono invariati.

DESCRIZIONE COMANDI

- I parametri da sa a sc non devono contenere caratteri ad eccezione di quelli da '0' a '9'.

[Default] sa = 1, sb = 65535, sn = 1, sr = 1, sc = 1
[Riferimento] **GS C 0, GS C 2, GS C 1, GS c**
[Esempio]

GS H n

[Nome] **Seleziona la posizione di stampa dei caratteri Human Readable Interpretation (HRI)**
[Formato] ASCII GS H n
Hex 1D 48 n
Decimale 29 72 n
[Intervallo] $0 \leq n \leq 3, 48 \leq n \leq 51$
[Descrizione] Seleziona la posizione di stampa dei caratteri HRI quando si stampa il bar code.
n seleziona la posizione di stampa nel modo seguente:

n	Funzione
0, 48	Non stampato
1, 49	Sopra il bar code.
2, 50	Sotto il bar code.
3, 51	Sia sopra che sotto il bar code.

[Note] • I caratteri HRI sono stampati utilizzando il font specificato dal comando GS f.
[Default] n = 0
[Riferimento] **GS f, GS k**
[Esempio]

GS I n

[Nome] **Trasmette ID stampante.**
[Formato] ASCII GS I n
Hex 1D 49 n
Decimale 29 73 n
[Intervallo] $1 \leq n \leq 3, 49 \leq n \leq 51$

[Descrizione] Trasmette l'ID stampante specificato da n nel seguente modo:

n	ID stampante	Specifica
1, 49	Identificazione mod. stampante	09H (NEOS-S-PS)
		19H (NEOS-SP)
		09H (NEOS-U)
2, 50	Identificazione funzione	Vedi tabella di seguito
3, 51	Identificazione versione ROM	Dipende dalla versione ROM (4 car)

n = 2, Identificazione funzione

Bit	Off/On	Hex	Decimale	Funzione
0	Off	00	0	Codici carattere di 2 byte non supportati
1	Off	00	0	Autocutter non fornito
				Autocutter fornito
2	Off	00	0	Carta termica senza etichetta
	On	04	4	Carta termica con etichetta
3	-	-	-	Non definito
4	Off	00	0	Non utilizzato. Fisso su Off
5	-	-	-	Non definito
6	-	-	-	Non definito
7	Off	00	0	Non utilizzato. Fisso su Off

[Note]

- Quando viene selezionato il controllo DTR/DSR, la stampante trasmette solo 1 byte (Identificazione stampante) dopo la conferma che l'host è pronto per ricevere i dati. Se l'host non è pronto, la stampante aspetta fino a quando è pronto.
- Quando viene selezionato il controllo XON/XOFF, la stampante trasmette solo 1 byte (Identificazione stampante) senza la conferma che l'host è pronto a ricevere i dati.
- Questo comando viene eseguito quando i dati sono elaborati nel buffer di ricezione. Pertanto, ci può essere uno scarto di tempo tra il momento in cui viene ricevuto il comando e la trasmissione dei dati, che dipende dallo stato del buffer di ricezione.

[Default]

[Riferimento]

[Esempio]

GS P x y

[Nome]	Setta unità di movimento orizzontale e verticale.				
[Formato]	ASCII	GS	P	x	y
	Hex	1D	50	x	y
	Decimale	29	80	x	y
[Intervallo]	x = 100, 200 y = 100, 200				
[Descrizione]	Setta le unità di movimento orizzontale e verticale a 1/x pollice e 1/y pollice, rispettivamente. Quando x è settato su 0, si utilizza il valore di impostazione di default. Quando y è settato su 0, si utilizza il valore di impostazione di default.				
[Note]	<ul style="list-style-type: none"> • Il senso orizzontale è perpendicolare alla direzione di avanzamento della carta. • Nel modo standard, i seguenti comandi utilizzano x o y, indipendentemente dalla rotazione del carattere (capovolto o ruotato di 90° in senso orario): <ul style="list-style-type: none"> ① Comandi che utilizzano x : ESC SP, ESC \$, ESC \, GS L, GS W. ② Comandi che utilizzano y : ESC 3, ESC J. • Questo comando non va a cambiare i valori specificati precedentemente. • Il risultato calcolato dalla combinazione di questo comando con altri viene arrestato al valore minimo del passo meccanico o ad un esatto multiplo di tale valore. 				
[Default]	x = 200, y = 200				
[Riferimento]	ESC SP, ESC \$, ESC \, ESC 3, ESC J, GS L, GS W				
[Esempio]					

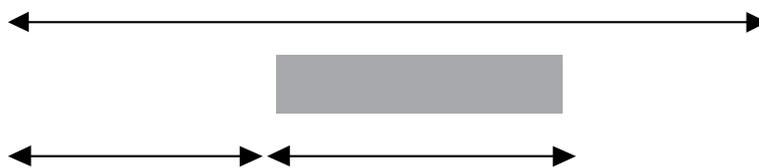
GS W nL nH

[Nome]	Setta larghezza area di stampa.			
[Formato]	ASCII	GS W	nL	nH
	Hex	1D 57	nL	nH
	Decimale	29 87	nL	nH
[Intervallo]	0 ≤ nL, nH ≤ 255			
[Descrizione]	Setta la larghezza dell'area di stampa rispetto all'area specifi-			

cata da nL e nH .

- Il margine sinistro è settato a $[(nL + nH \times 256) \times (\text{unità di movimento orizzontale})]$ pollici.

Area stampabile



Margine sinistro Larghezza area di stampa

[Note]

- Questo comando è abilitato solo se inserito all'inizio della riga.
- Se il margine destro è maggiore dell'area stampabile, la larghezza dell'area di stampa viene fissata sul valore massimo.
- Se la larghezza dell'area di stampa = 0, viene fissata sul valore massimo.
- Le unità di movimento orizzontale e verticale sono specificate dal comando **GS P**. Cambiando l'unità di movimento orizzontale o verticale non si cambia il margine sinistro attuale.
- Il comando **GS P** può cambiare l'unità di movimento orizzontale (e verticale).
- Tuttavia, il valore non può essere minore della quantità minima di movimento orizzontale e deve essere espressa in cifre pari di quantità minima di movimento orizzontale.

[Default]

Se Font A : $nL = 192$
 $nH = 1$
 Se Font B : $nL = 164$
 $nH = 1$

[Riferimento]

GS L, GS P

[Esempio]

GS ^ r t m

[Nome]

Esegue macro.

[Formato]

ASCII	GS	^	r	t	m
Hex	1D	5E	r	t	m
Decimale	29	94	r	t	m

[Intervallo]

$0 \leq r, t \leq 255$
 $0 \leq m < 1$

- [Descrizione] Esegue una macro.
- *r* specifica il numero di volte in cui eseguire la macro.
 - *t* specifica il tempo di attesa per eseguire la macro.
- Il tempo di attesa è $t \times 100$ msec. per ciascuna esecuzione della macro.
- *m* specifica il modo di esecuzione della macro:
Quando l'LSB di $m = 0$, la macro viene eseguita *r* volte di continuo all'intervallo specificato da *t*.
Quando l'LSB di $m = 1$, dopo aver atteso il periodo specificato da *t*, il LED lampeggia e la stampante attende finché non viene premuto il tasto FEED. Alla pressione del tasto, la stampante esegue la macro una volta. La stampante ripete l'operazione *r* volte.
- [Note]
- Questo comando ha un periodo di ($t \times 100$ msec.) dopo che una macro viene eseguita da *t*.
 - Se questo comando viene ricevuto mentre si sta definendo una macro, la definizione della macro si interrompe e viene cancellata.
 - Se la macro non è definita o se *r* è 0, non viene eseguito nulla.
 - Quando la macro viene eseguita premendo il tasto FEED ($m = 1$), la carta non può essere fatta avanzare mediante il tasto FEED.
- [Default]
- [Riferimento] **GS :**
- [Esempio]

GS c

- [Nome] **Contatore di stampa.**
- [Formato]
- | | | |
|----------|----|----|
| ASCII | GS | c |
| Hex | 1D | 63 |
| Decimale | 29 | 99 |
- [Descrizione] Setta il valore seriale del contatore nel buffer di stampa ed incrementa o decrementa il valore del contatore.
- [Note]
- Dopo aver settato l'attuale valore del contatore nel buffer di stampa come dato di stampa (una stringa di caratteri), la stampante conta verso l'alto o verso il basso nel modo conteggio stabilito. Il valore del contatore nel buffer di stampa viene stampato quando la stampante riceve un comando di

stampa o ha il buffer pieno.

- Il modo di stampa del contatore è settato dal comando **GS C 0**.
- Il modo del contatore è settato dai comandi **GS C 1** o **GS C ;**.
- Nel modo di conteggio verso l'alto, se il valore del contatore settato da questo comando esce dall'intervallo operativo del contatore stabilito dai comandi **GS C 1** o **GS C ;**, è obbligato a convertirsi nel valore minimo.
- Nel modo conteggio verso il basso, se il valore del contatore settato da questo comando esce dall'intervallo operativo del contatore stabilito dai comandi **GS C 1** o **GS C ;**, è obbligato a convertirsi nel valore massimo.

[Default]

[Riferimento] **GS C 0, GS C 1, GS C 2, GS C ;**

[Esempio]

GS f n

[Nome] **Selezione font per caratteri HRI.**

[Formato] ASCII GS f n
Hex 1D 66 n
Decimale 29 102 n

[Intervallo] n = 0, 1, 48, 49

[Descrizione] Seleziona un font per i caratteri HRI utilizzati quando si stampa un bar code.
n seleziona un font dalla seguente tabella:

n	Font
0, 48	Font A.
1, 49	Font B.

[Note] I caratteri HRI sono stampati nella posizione specificata dal comando **GS H**.

[Default] n = 0

[Riferimento] **GS H, GS k**

[Esempio]

GS h n

[Nome]	Setta l'altezza del bar code			
[Formato]	ASCII	GS	h	n
	Hex	1D	68	n
	Decimale	29	104	n
[Intervallo]	$1 \leq n \leq 255$			
[Descrizione]	Setta l'altezza del bar code. <i>n</i> specifica il numero di punti in senso verticale.			
[Note]				
[Default]	n = 96 (12 mm)			
[Riferimento]	GS k			
[Esempio]				

① GS k m [d1...dk] NUL ② GS k m n [d1...dn]

[Nome]	Stampa bar code.					
[Formato]	①	ASCII	GS	k	m	NUL
		Hex	1D	6B	m	00
		Decimale	29	107	m	0
	②	ASCII	GS	k	m	n
		Hex	1D	6B	m	n
		Decimale	29	107	m	n
[Intervallo]	①	$0 \leq m \leq 6$				
	②	$65 \leq m \leq 73$				
[Descrizione]	Seleziona un sistema bar code e stampa il bar code. <i>m</i> seleziona un sistema bar code nel modo seguente:					

DESCRIZIONE COMANDI

m	Sistema bar code	Numero di caratteri	Osservazioni
0	UPC-A	$11 \leq k \leq 12$	$48 \leq d \leq 57$
1	UPC-E	$11 \leq k \leq 12$	$48 \leq d \leq 57$
2	EAN13 (JAN)	$12 \leq k \leq 13$	$48 \leq d \leq 57$
3	EAN8 (JAN)	$7 \leq k \leq 8$	$48 \leq d \leq 57$
4	CODE39	$1 \leq k$	$48 \leq d \leq 57, 65 \leq d \leq 90, 32, 36, 37, 43, 45, 46, 47$
5	ITF	$1 \leq k$ (numero pari)	$48 \leq d \leq 57$
6	CODABAR	$1 \leq k$	$48 \leq d \leq 57, 65 \leq d1 \leq 68, 36, 43, 45, 46, 47, 58$
7	CODE93	$1 \leq k \leq 255$	$1 \leq d \leq 127$
8	CODE128	$2 \leq k \leq 255$	$1 \leq d \leq 127$
20	CODE32	$8 \leq k \leq 9$	$48 \leq d \leq 57$

65	UPC-A	$11 \leq n \leq 12$	$48 \leq d \leq 57$
66	UPC-E	$11 \leq n \leq 12$	$48 \leq d \leq 57$
67	EAN13 (JAN)	$12 \leq n \leq 13$	$48 \leq d \leq 57$
68	EAN8 (JAN)	$7 \leq n \leq 8$	$48 \leq d \leq 57$
69	CODE39	$1 \leq n \leq 255$	$48 \leq d \leq 57, 65 \leq d \leq 90, 32, 36, 37, 43, 45, 46, 47$
70	ITF	$1 \leq n \leq 255$	$48 \leq d \leq 57$
71	CODABAR	$1 \leq n \leq 255$	$48 \leq d \leq 57, 65 \leq d1 \leq 68, 36, 43, 45, 46, 47, 58$
72	CODE93	$1 \leq n \leq 255$	$0 \leq d \leq 127$
73	CODE128	$2 \leq n \leq 255$	$0 \leq d \leq 127$
90	CODE32	$8 \leq n \leq 9$	$48 \leq d \leq 57$

- [Note]
- Se d è al di fuori dell'intervallo specificato, la stampante stampa il seguente messaggio: "GENERATORE DI BAR CODE NON OK !" ed elabora i dati seguenti come dati normali.
 - Se la grandezza orizzontale è maggiore dell'area di stampa, la stampante fa solo avanzare la carta.
 - Questo comando fa avanzare tanta carta quanta è richiesta per stampare il bar code, indipendentemente dall'interlinea specificata dai comandi **ESC 2** o **ESC 3**.
 - Dopo aver stampato il bar code, questo comando setta la posizione di stampa all'inizio della riga.
 - Questo comando non cambia con i modi di stampa (espanso, doppia battuta, sottolineatura o dimensione del carattere), ad eccezione del modo capovolto e della giustificazione.

- [Nota per ①]
- Questo comando viene terminato con un codice NUL.
 - Quando il sistema bar code utilizzato è UPC-A o UPC-E, la stampante stampa i dati del bar code dopo aver ricevuto un dato di bar code di 11 (senza cifra di controllo) o 12 (con cifra di controllo) bytes.
 - Quando il sistema bar code utilizzato è EAN13, la stampante stampa il bar code dopo aver ricevuto un dato di bar code di 12 (senza cifra di controllo) o 13 (con cifra di controllo) bytes.
 - Quando il sistema bar code utilizzato è EAN8, la stampante stampa il bar code dopo aver ricevuto un dato di bar code di 7 (senza cifra di controllo) o 8 (con cifra di controllo) bytes.
 - Il numero di dati per il bar code ITF deve essere pari. Quando viene inserito un numero dispari, la stampante ignora l'ultimo dato ricevuto.

- [Nota per ②]
- Se n è al di fuori dell'intervallo specificato, la stampante interrompe l'elaborazione del comando ed elabora i seguenti dati come dati normali.

Quando si utilizza

- CODE93:
- La stampante stampa un carattere HRI (o) come carattere di start all'inizio della stringa di caratteri HRI.
 - La stampante stampa un carattere HRI (o) come carattere di stop al termine di una stringa di caratteri HRI.
 - La stampante stampa un carattere HRI (n) come carattere di controllo (da 00H a 1FH e 7FH).

Quando si utilizza

- CODE128:
- Quando si utilizza CODE128 in questa stampante, occorre considerare i seguenti punti per la trasmissione dei dati:
 - La parte superiore della stringa di dati del bar code deve essere un carattere di un code set (CODE A , CODE B o CODE C) che seleziona il primo code set.
 - I caratteri speciali sono definiti combinando due caratteri “{” e un carattere. Il carattere ASCII “{” si definisce trasmettendo “{{” due volte consecutivamente.

Carattere specifico	Trasmissione dati		
	ASCII	Hex	Decimale
SHIFT	{S	7B, 53	123, 83
CODE A	{A	7B, 41	123, 65
CODE B	{B	7B, 42	123, 66
CODE C	{C	7B, 43	123, 67
FNC1	{1	7B, 31	123, 49
FNC2	{2	7B, 32	123, 50
FNC3	{3	7B, 33	123, 51
FNC4	{4	7B, 34	123, 52
{'	{{	7B, 7B	123, 123

[Default]

[Riferimento] **GS H, GS f, GS h, GS w**

[Esempio]

GS r n

[Nome] **Trasmette stato.**

[Formato] ASCII GS r n

Hex 1D 72 n

Decimale 29 114 n

[Intervallo] $1 \leq n \leq 2, 49 \leq n \leq 50$

[Descrizione] Trasmette lo stato specificato da n nel seguente modo:

n Funzione

1, 49 Trasmette stato sensore carta (come **ESC v**).

2, 50 Trasmette stato connettore cassetto (come **ESC u 0**).

Stato Sensore carta (n = 1, 49)

Bit	Off/On	Hex	Decimale	Funzione
0,1	Off	00	0	Non utilizzato.
	On	03	3	Non utilizzato.
2,3	Off	00	0	Sensore di fine carta: carta presente
	On	0C	12	Sensore di fine carta: carta non presente
4	Off	00	0	Non utilizzato. Fisso su Off
5	-	-	-	Non definito
6	-	-	-	Non definito
7	Off	00	0	Non utilizzato. Fisso su Off

Stato Connettore del cassetto (n = 2, 50)

Bit	Off/On	Hex	Decimale	Funzione
0	Off	00	0	Pin 3 Connettore cassetto a livello basso
	On	01	1	Pin 3 Connettore cassetto a livello alto
1	-	-	-	Non definito
2	-	-	-	Non definito
3	-	-	-	Non definito
4	Off	00	0	Non utilizzato. Fisso su Off
5	-	-	-	Non definito
6	-	-	-	Non definito
7	Off	00	0	Non utilizzato. Fisso su Off

[Note] • Questo comando viene eseguito quando i dati sono elaborati nel buffer di ricezione. Pertanto, ci può essere uno scarto di tempo tra il momento in cui viene ricevuto il comando e la trasmissione dello stato, che dipende dallo stato del buffer di ricezione.

[Default]

[Riferimento] **DLE EOT, ESC u, ESC v**

[Esempio]

GS w n

[Nome]	Setta larghezza bar code.			
[Formato]	ASCII	GS	w	n
	Hex	1D	77	n
	Decimale	29	119	n
[Intervallo]	$2 \leq n \leq 6$			
[Descrizione]	Setta la dimensione orizzontale del bar code. n specifica la larghezza del bar code nel modo seguente:			

n	Larghezza Modulo (mm)
2	0.25
3	0.375
4	0.5
5	0.625
6	0.75

[Note]	
[Default]	n = 3
[Riferimento]	GS k
[Esempio]	

GS ~ n

[Nome]	Setta esponente / deponente.			
[Formato]	ASCII	GS	~	n
	Hex	1D	7E	n
	Decimale	29	126	n
[Intervallo]	n = 0, 1, 48, 49			
[Descrizione]	Setta la posizione del carattere dell'esponente o del deponente. n specifica la posizione nel modo seguente:			

n	Funzione
0, 48	Posizione carattere deponente.
1, 49	Posizione carattere esponente.

[Note] • Questo comando viene eseguito se ci sono caratteri con diversa altezza sulla stessa riga.

[Default] n = 0

[Riferimento] **ESC !, GS !**

[Esempio]

GS | n

[Nome] **Setta densità di stampa.**

[Formato] ASCII GS | n
Hex 1D 7C n
Decimale 29 124 n

[Intervallo] $0 \leq n \leq 4, 48 \leq n \leq 52$

[Descrizione] Setta la densità di stampa.
n specifica la densità di stampa nel modo seguente:

n	Densità di stampa
0, 48	Molto chiara
1, 49	Chiara
2, 50	Normale
3, 51	Scura
4, 52	Molto scura

[Nota] • La densità di stampa viene cancellata al valore di default quando la stampante viene resettata o si spegne la macchina.

[Default] n = 2

[Riferimento]

[Esempio]

1.2.2 Emulazione Custom

Nella tabella seguente sono elencati tutti i comandi per la gestione delle funzioni nella Emulazione CUSTOM della stampante. I comandi possono essere trasmessi alla stampante in qualsiasi momento, ma verranno eseguiti solo quando i comandi precedenti sono stati eseguiti. Non vi sono comandi con stato di priorità; tutti i comandi vengono eseguiti quando il buffer circolare è libero di farlo.

TABELLA COMANDI

(Tab.1.2)

Com. ASCII	Com. HEX	Descrizione
(n) VT	(n) \$0B	Tabulazione verticale
CRLF	\$0F	Ignora CR
LF	\$0A	Stampa e avanza
	\$00	Scrittura a caratteri piccoli
	\$01	Scrittura a doppia larghezza
	\$02	Scrittura a doppia altezza
	\$03	Scrittura tipo espanso
	\$04	Ripristina scrittura a caratteri piccoli
	\$11	Modo grafico DP 24/40
ESC ! n	\$1B \$21 (n)	Setta modo stampa
ESC \$ nL nH	\$1B \$24 nL nH	Setta posizione assoluta
ESC * m nL nH d1...dk	\$1B \$2A m nL nH d1...dk	Setta modo stampa grafica
ESC 4 n	\$1B \$34 (n)	Seleziona/ cancella il set di caratteri definito dall'utente
ESC @	\$1B \$40	Inizializza stampante
ESC B	\$1B \$42	Seleziona FONT 1
ESC C	\$1B \$43	Taglio totale
ESC J s n m [a[p] s*a] m- n+1	\$1B \$4A s n m	Definisce caratteri programmabili
ESC K [d] CR	\$1B \$4B \$0D	Setta i caratteri da trasmettere premendo il tasto Print

DESCRIZIONE COMANDI

Com. ASCII	Com. HEX	Descrizione
ESC G	\$1B \$47	Setta parametri di default
ESC M	\$1B \$4D	Setta parametri di default del modo print
ESC N	\$1B \$4E	Setta la stampa in modo normal
ESC P	\$1B \$50	Taglio parziale
ESC R	\$1B \$52	Setta la stampa in modo reverse
ESC a (n)	\$1B \$61 (n)	Seleziona giustificazione
ESC b	\$1B \$62	Setta il font 2
ESC m	\$1B \$6D	Legge parametri di default del modo print
ESC p	\$1B \$70	Legge parametri di default
ESC r	\$1B \$72	Legge posizione EEPROM
ESC t n	\$1B \$74 (n)	Seleziona tabella codici carattere
ESC w	\$1B \$77	Scrive posizione EEPROM
ESC · n xH xL yH yL	\$1B \$FA n xH xL yH yL	Stampa banco grafica
ESC ¹	\$1B \$FB	Trasmette banco ram a porta seriale
ESC ³ n	\$1B \$FC (n)	Trasferisce banco flash nel banco ram
ESC ² nL nH	\$1B \$FD nL nH	Riceve banco ram da porta
ESC n	\$1B \$FE (n)	Trasferisce banco ram nel banco flash
GS FF	\$1D \$0C	Stampa contenuto del buffer
GS :	\$1D \$3A	Setta inizio/ fine macro definizione
GS C 0 n m	\$1D \$43 \$30 n m	Seleziona modo stampa contatore
GS C 1 aL aH bL bH n r	\$1D \$43 \$31 aL aH bL bH n r	Seleziona modo conteggio (A)
GS C 2 nL nH	\$1D \$43 \$32 nL nH	Seleziona contatore
GS C ; sa ; sb ; sn ; sr ; sc ;	\$1D \$43 \$3B sa \$3B sb \$3B sn \$3B sr \$3B sc \$3B	Seleziona modo conteggio (B)
GS H n	\$1D \$48 (n)	Seleziona posizione di stampa caratteri HRI
GS I n	\$1D \$49 (n)	Trasmette ID stampante

DESCRIZIONE COMANDI

Com. ASCII	Com. HEX	Descrizione
GS P x y	\$1D \$50 x y	Setta unità di movimento orizzontale e verticale
GS ^ r t m	\$1D \$5E r t m	Esegue macro
GS c	\$1D \$63	Stampa contatore
GS f n	\$1D \$66 (n)	Seleziona font per caratteri HRI
GS h n	\$1D \$68 (n)	Seleziona altezza bar code
GS k m NUL	\$1D \$6B m 00	Stampa bar code
GS w n	\$1D \$77 (n)	Seleziona dimensione orizzontale (ingrandimento) bar code
GS n	\$1D \$7C (n)	Setta densità di stampa

Alla tabella segue una descrizione più articolata di ogni comando.

(n) VT

[Nome]	Tabulazione verticale
[Formato]	ASCII n VT Hex n 0B Decimale n 11
[Intervallo]	0 < n ≤ 9
[Descrizione]	Percorre tutti gli avanzamenti definiti da n .
[Note]	• Questo comando cancella il buffer di linea
[Default]	
[Riferimento]	
[Esempio]	

CRLF

[Nome]	Ignora CR
[Formato]	ASCII SI Hex 0F Decimale 15
[Descrizione]	Dopo questo comando il codice CR viene ignorato.
[Note]	• Per far tornare in funzione il codice CR, resettare la stam-

pante.

[Default] Vedi parametro Autofeed dal setup.

[Riferimento]

[Esempio]

LF

[Nome] **Esegue un line feed**

[Formato] ASCII LF

Hex 0A

Decimale 10

[Descrizione] Stampa i dati nel buffer e fa avanzare di una riga in base all'interlinea attuale.

[Note] • Questo comando setta la posizione di stampa all'inizio della riga.

[Default]

[Riferimento] **ESC 2, ESC 3**

[Esempio]

CR

[Nome] **Stampa e avanza**

[Formato] ASCII CR

Hex 0D

Decimale 13

[Descrizione] Questo comando stampa i dati nel buffer.

[Note] • Questo comando setta la posizione di stampa all'inizio riga.

[Default] Vedi parametro Autofeed dal setup.

[Riferimento] **LF**

[Esempio]

00H

[Nome] **Scrittura a caratteri piccoli**

[Formato] ASCII -

Hex 00

Decimale 0

[Descrizione] La stampa viene eseguita in formato piccolo (normale)
[Note] • Questa impostazione rimane attiva fino alla prossima impostazione
[Default] Impostazione mediante i tasti frontali
[Riferimento] **01H, 02H, 03H, 04H**
[Esempio]

01H

[Nome] **Scrittura a doppia larghezza**
[Formato] ASCII -
Hex 01
Decimale 1
[Descrizione] La stampa viene eseguita in formato doppia larghezza
[Note] • Questa impostazione rimane attiva fino alla prossima impostazione
[Default] Impostazione mediante i tasti frontali
[Riferimento] **00H, 02H, 03H, 04H**
[Esempio]

02H

[Nome] **Scrittura a doppia altezza**
[Formato] ASCII -
Hex 02
Decimale 2
[Descrizione] La stampa viene eseguita in formato doppia altezza
[Note] • Questa impostazione rimane attiva fino alla prossima impostazione
[Default] Impostazione mediante i tasti frontali
[Riferimento] **00H, 01H, 03H, 04H**
[Esempio]

03H

[Nome]	Scrittura tipo espanso
[Formato]	ASCII - Hex 03 Decimale 3
[Descrizione]	La stampa dei caratteri viene eseguita in modo espanso
[Note]	• Questa impostazione rimane attiva fino alla prossima impostazione
[Default]	Impostazione mediante i tasti frontali
[Riferimento]	00H, 01H, 02H, 04H
[Esempio]	

04H

[Nome]	Ripristina scrittura a caratteri piccoli
[Formato]	ASCII - Hex 04 Decimale 4
[Descrizione]	Torna alla scrittura con caratteri piccoli
[Note]	• Questa impostazione rimane attiva fino alla prossima impostazione
[Default]	Impostazione mediante i tasti frontali
[Riferimento]	00H, 01H, 02H, 03H
[Esempio]	

11H

[Nome]	Modo grafico DP24/40
[Formato]	ASCII - Hex 11 Decimale 17
[Descrizione]	Stampa in modo grafico come DP 24/40. Il comando 11H abilita il modo grafico della stampante DP24-40, cioè per stampare in modo grafico trasmette il comando 11H all'inizio di ciascuna riga. Una riga per la stampante DP24-40 (modello a 24 colonne) corrisponde a 144 punti orizzontali divisi in 24 blocchi di 6 punti Per la stampante

DP24-40 (modello a 40 colonne) una riga corrisponde a 240 punti orizzontali divisi in 40 blocchi di 6 punti.

[Note]

Le dimensioni del punto grafico ed il numero di punti per riga variano a seconda del numero di colonne.

Per ottenere una stampa grafica, inserire il comando 11H all'inizio di ciascuna riga. Il formato byte per la configurazione grafica è il seguente:

```

X R  P6 P5 P4 P3 P2 P1
D7D6 D5 D4 D3 D2 D1 D0
    
```

dove:

X non è utilizzato (si consiglia 0);

R deve essere fisso a livello 1;

P1, P6 sono i dati dei punti grafici (1 stampa, 0 non stampa).

Il bit P6 della stringa di punti trasmessa, viene stampato sulla sinistra e gli altri a seguire (P5, P4, P3, P2, P1) verso destra come raffigurato:

```

1° byte →          2° byte →          3° byte →
P6 P5 P4 P3 P2 P1  P6 P5 P4 P3 P2 P1  P6 P5 P4 P3 P2 P1
    
```

[Default]

[Riferimento]

[Esempio]

Per stampare una linea di punti occorre trasmettere:
11H, n x 7FH (dove n è il numero di caratteri per linea), 0DH.
Per stampare una linea vuota occorre trasmettere:
11H, 40H, 0DH.

ESC ! n

[Nome]

Selezione modi di stampa.

[Formato]

```

ASCII      ESC !   n
Hex        1B   21   n
Decimale   27   33   n
    
```

[Intervallo]

$0 \leq n \leq 255$

[Descrizione]

Selezione modi di stampa mediante *n* (vedi tabelle seguenti):

DESCRIZIONE COMANDI

Bit	Off/On	Hex	Decimale	Funzione
0	Off	00	0	Carattere font A selezionato.
	On	01	1	Carattere font B selezionato.
1	-	-	-	Non definito.
2	-	-	-	Non definito.
3	Off	00	0	Modo espanso non selezionato.
	On	08	8	Modo espanso selezionato.
4	Off	00	0	Modo doppia altezza non selezionato.
	On	10	16	Modo doppia altezza selezionato.
5	Off	00	0	Modo doppia larghezza non
	On	20	32	Modo doppia larghezza selezionato.
6	Off	00	0	Modo corsivo non selezionato.
	On	40	64	Modo corsivo selezionato.
7	Off	00	0	Modo sottolineato non selezionato.
	On	80	128	Modo sottolineato selezionato.

[Note]

- La stampante può sottolineare tutti i caratteri, ma non può sottolineare lo spazio impostato dai comandi **HT**, **ESC \$**, **ESC ** e i caratteri ruotati di 90° in senso orario.
- Quando i caratteri sono ingranditi con diverse altezze sulla stessa riga, essi vengono allineati o alla base o nel punto più alto (vedi **GS ~**).
- Questo comando resetta il margine sinistro e destro al valore di default (vedi **GS L**, **GS W**).
- Anche il comando **ESC E** può attivare/ disattivare il modo espanso. Tuttavia, è attiva l'impostazione dell'ultimo comando ricevuto.
- Anche il comando **ESC -** può attivare/ disattivare il modo sottolineato. Tuttavia, è attiva l'impostazione dell'ultimo comando ricevuto.
- Anche il comando **ESC 4** può attivare/ disattivare il modo corsivo. Tuttavia, è attiva l'impostazione dell'ultimo comando ricevuto.
- Anche il comando **GS !** può selezionare la grandezza del carattere. Tuttavia, è attiva l'impostazione dell'ultimo comando ricevuto.

[Default]

n = 0

[Riferimento]

ESC -, ESC E, ESC 4, GS !

[Esempio]

ESC \$ nL nH

[Nome]	Setta posizione di stampa assoluta					
[Formato]	ASCII	ESC \$	nL	nH		
	Hex	1B 24	nL	nH		
	Decimale	27 36	nL	nH		
[Intervallo]	0 ≤ nL ≤ 255 0 ≤ nH ≤ 255					
[Descrizione]	Setta la distanza dall'inizio della riga fino alla posizione in cui devono essere stampati i caratteri successivi. La distanza dall'inizio della riga fino alla posizione di stampa è [(nL + nH × 256) × (unità di movimento verticale o orizzontale)] pollici.					
[Note]	<ul style="list-style-type: none"> • Vengono ignorate le impostazioni al di fuori dell'area stampabile specificata. • Le unità di movimento orizzontale e verticale sono specificate dal comando GS P. • Il comando GS P può cambiare l'unità di movimento orizzontale (e verticale). Tuttavia, il valore non può essere minore della quantità minima di movimento orizzontale. • Nel modo standard si utilizza l'unità di movimento orizzontale (x). • Se l'impostazione è al di fuori dell'area di stampa, si imposta la posizione di stampa assoluta, ma il margine sinistro o destro è impostato sul valore di default. 					
[Default]						
[Riferimento]	ESC \, GS P					
[Esempio]						

ESC * m nL nH d1...dk

[Nome]	Seleziona il modo immagine a punti.						
[Formato]	ASCII	ESC *	m	nL	nH	d1...dk	
	Hex	1B 2A	m	nL	nH	d1...dk	
	Decimale	27 42	m	nL	nH	d1...dk	
[Intervallo]	m = 0, 1, 32, 33 0 ≤ nL ≤ 255 0 ≤ nH ≤ 1 0 ≤ d ≤ 255						

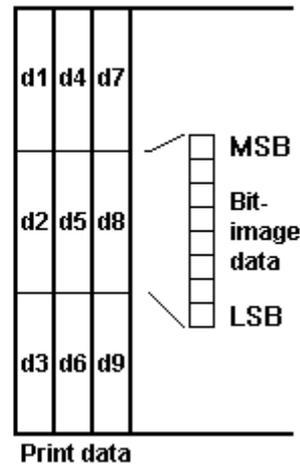
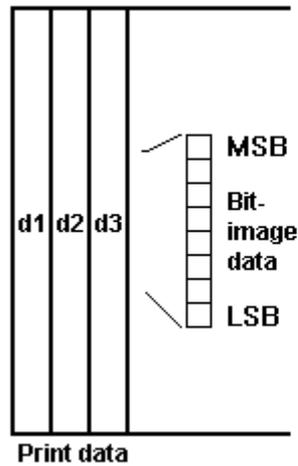
[Descrizione] Seleziona una modalità grafica utilizzando **m** per il numero di punti specificato da **nL** e da **nH**, nel modo seguente:

m	Modo	Senso verticale		Senso orizzontale (*1)	
		N° punti	DPI	DPI	N° di dati (k)
0	8 punti singola densità	8	67	100	$nL + nH \times 256$
1	8 punti densità doppia	8	67	200	$nL + nH \times 256$
32	24 punti singola densità	24	200	100	$(nL + nH \times 256) \times 3$
33	24 punti densità doppia	24	200	200	$(nL + nH \times 256) \times 3$

- [Note]
- I comandi **nL** e **nH** indicano il numero di punti dell'immagine grafica in senso orizzontale. Il numero di punti è calcolato mediante $nL + nH \times 256$.
 - Se i dati dell'immagine a punti sono maggiori del numero di punti da stampare su una riga, i dati in eccesso vengono ignorati.
 - **d** indica i dati dell'immagine a punti. Settare un bit corrispondente su 1 per stampare un punto o su 0 per non stampare il punto.
 - Se il valore di **m** è al di fuori dell'intervallo specificato, **nL** e i dati seguenti sono elaborati come dati normali.
 - Se la larghezza dell'area di stampa settata dai comandi **GS L** e **GS W** è minore della larghezza richiesta dalla larghezza settata dal comando **ESC ***, i dati in eccesso vengono ignorati.
 - Per stampare in modalità grafica utilizzare i comandi **LF**, **CR**, **ESC J** o **ESC d**.
 - Dopo aver stampato un'immagine a punti, la stampante ritorna al modo di elaborazione dati normale.
 - Questo comando non è modificato dai modi stampa espanso, doppia battuta e sottolineatura (etc.), ad eccezione del modo capovolto.
- Il rapporto tra l'immagine grafica e i punti da stampare è il seguente:

immagine di 8 punti

immagine di 24 punti



[Default]
[Riferimento]
[Esempio]

ESC 4 n

[Nome] **Seleziona / Cancella set di caratteri definito dall'utente**

[Formato] ASCII ESC 4 n
Hex 1B 34 n
Decimale 27 52 n

[Intervallo] $0 \leq n \leq 255$

[Descrizione] Seleziona o cancella il set di caratteri definito dall'utente. Quando il Bit Meno Significativo (LSB) di n è 0, viene cancellato il set di caratteri definito dall'utente. Quando l'LSB di n è 1, viene selezionato il set di caratteri definito dall'utente.

[Note]

- Soltanto l' LSB di n è attivo.
- Quando il set di caratteri definito dall'utente viene cancellato, viene selezionato automaticamente il set di caratteri interno.

[Default] n=0

[Riferimento] **ESC ?**

[Esempio]

ESC ?[Nome] **Trasmette stato.**[Formato] ASCII ESC ?
Hex 1B 3F
Decimale 27 63

[Descrizione] Trasmette lo stato attuale alla ricezione di questo comando.

[Note]

- Questo comando viene eseguito immediatamente, anche quando il buffer di ricezione è pieno (Busy).
- Lo stato che deve essere trasmesso è indicato nella tabella qui di seguito:

Bit	Off/On	Hex	Decimale	Funzione
0, 2	Off	00	0	Carta presente.
	On	05	5	Carta non presente.
1, 3	-	-	-	Non utilizzato.
4	-	-	-	Non utilizzato.
5	Off	00	0	Tasto Print rilasciato.
	On	20	32	Tasto Print premuto.
6	Off	00	0	Tasto Feed rilasciato.
	On	40	64	Tasto Feed premuto.
7	Off	00	0	Nessun errore.
	On	80	128	Errore (surrisc, carta...).

[Default]

[Riferimento] **ESC 4**

[Esempio]

ESC @[Nome] **Inizializza la stampante.**[Formato] ASCII ESC @
Hex 1B 40
Decimale 27 64

[Descrizione] Cancella i dati nel buffer di stampa e resetta il modo stampante nel modo attivo al momento dell'accensione.

[Note]

- Uguale al reset hardware

[Default]

[Riferimento]

[Esempio]

ESC B

[Nome]	Setta il font 1		
[Formato]	ASCII	ESC	B
	Hex	1B	42
	Decimale	27	66
[Descrizione]	Seleziona il primo font di caratteri		
[Note]	• Questa impostazione rimane attiva fino alla prossima impostazione.		
[Default]	Impostazione mediante i tasti frontali		
[Riferimento]	ESC b, ESC 4		
[Esempio]			

ESC C

[Nome]	Taglio totale		
[Formato]	ASCII	ESC	C
	Hex	1B	43
	Decimale	27	67
[Descrizione]	Questo comando abilita il funzionamento del cutter; se manca il cutter, viene settato un flag di disabilitazione e tutti i successivi comandi di taglio verranno ignorati.		
[Note]	• La stampante aspetta di aver completato tutti i comandi di movimento carta prima di eseguire il taglio totale		
[Default]			
[Riferimento]			
[Esempio]			

ESC J s n m [a[p] s*a] m-n+1

[Nome]	Carica il carattere programmabile					
[Formato]	ASCII	ESC	J	s	n	m
	Hex	1B	4A	s	n	m
	Decimale	27	74	s	n	m
[Intervallo]	s = 3					
	$32 \leq n \leq m \leq 255$					
	$0 \leq a \leq 6$					

$$0 \leq p1 \dots ps * a \leq 255$$

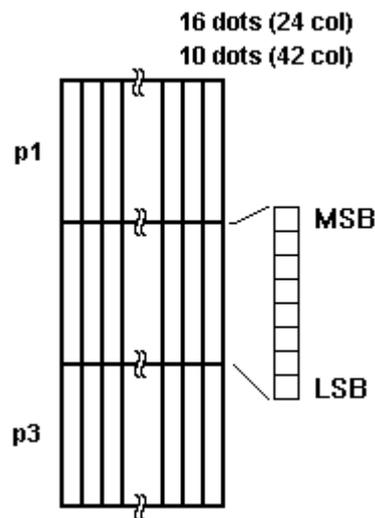
- [Descrizione] Definisce i caratteri programmabili.
- “s” specifica il numero di bytes in senso verticale.
 - “n” specifica il codice ASCII del carattere iniziale programmabile e “m” quello del carattere finale. Se si vuole programmare un solo carattere, impostare $n = m$.
 - L’intervallo dei caratteri ASCII va da <20>H a <FF>H, o 224 caratteri.
 - “a” specifica il numero di punti in senso orizzontale.
 - “p” è il dato in punti dei caratteri. I dati vanno da sinistra a destra e i restanti punti non specificati dall’utente sono caratteri vuoti. Il numero totale di dati corrisponde a $s * a$.
 - Dopo che l’utente ha definito il set di caratteri, essi rimangono attivi fino a nuova definizione o fino a un reset hardware o software.

- [Note] • Il set di caratteri programmabili e l’immagine a punti non possono essere attivi contemporaneamente; se viene eseguito questo comando, l’immagine a punti verrà cancellata.

[Default] Il set di caratteri programmabili è uguale a quello interno.

[Riferimento] **ESC 4**

[Esempio]



ESC K [d] CR

[Nome]	Setta i caratteri da trasmettere premendo il tasto Print.			
[Formato]	ASCII	ESC K	CR	
	Hex	1B 4B	0D	
	Decimale	27 75	13	
[Descrizione]	Salva i caratteri da trasmettere premendo il tasto Print. “d” è la stringa ASCII da trasmettere che termina con CR. Per disattivare questa funzione trasmettere un NUL.			
[Note]	• Il numero massimo di caratteri da trasmettere è 24 (con CR al termine).			
[Default]	d = 13			
[Riferimento]				
[Esempio]				

ESC G

[Nome]	Setta parametri di default.			
[Formato]	ASCII	dH dL	ESC G	
	Hex	dH dL	1B 47	
	Decimale	dH dL	27 71	
[Intervallo]	d :			
	bit 0=	0 : stampa NORMAL 1 : stampa REVERSE		
	bit 1=	0 : CR comando eseguito 1 : CR comando ignorato		
	bit 2=	0 : stampa orizzontale 1 : stampa verticale		
	bit 3=	0 : non esegue stampa centrata 1 : esegue stampa centrata		
	bit 4=	0 : allinea la stampa a sinistra 1 : allinea la stampa a destra		
	bit 5=	fisso su 0		
	bit 6=	0 : disattiva sottolineatura 1 : attiva sottolineatura		
	bit 7=	0 : disattiva stampa espansa 1 : attiva stampa espansa		
[Descrizione]	Setta il default sui parametri “on line”.			
[Note]	L'impostazione viene memorizzata nella EEPROM.			

[Default]	Impostazione mediante tasti frontali.
[Riferimento]	
[Esempio]	Se $dH = '4'$ e $dL = 'D'$ il valore di d è 77 (4DH)

ESC M

[Nome]	Setta parametri di default modo stampa.
[Formato]	ASCII dH dL ESC M Hex dH dL 1B 4D Decimale dH dL 27 77
[Intervallo]	d : 00H : stampa caratteri piccoli 01H : stampa doppia larghezza 02H : stampa doppia altezza 03H : stampa espansa
[Descrizione]	Setta i parametri di default del modo stampa.
[Note]	L'impostazione viene memorizzata nella EEPROM.
[Default]	Impostazione mediante tasti frontali.
[Riferimento]	
[Esempio]	Se $dH = 'A'$ e $dL = '3'$ il valore di d è 163 (A3H)

ESC N

[Nome]	Setta la stampa in modo normal
[Formato]	ASCII ESC N Hex 1B 4E Decimale 27 78
[Descrizione]	Seleziona la stampa in modo normal.
[Note]	• Questa impostazione rimane attiva fino alla prossima impostazione.
[Default]	Impostazione mediante i tasti frontali
[Riferimento]	ESC R
[Esempio]	

ESC P

[Nome]	Taglio parziale		
[Formato]	ASCII	ESC	P
	Hex	1B	50
	Decimale	27	80
[Descrizione]	Questo comando abilita il funzionamento parziale del cutter; se manca il cutter, viene settato un flag di disabilitazione e tutti i successivi comandi di taglio verranno ignorati.		
[Note]	• La stampante aspetta di aver completato tutti i comandi di movimento carta prima di eseguire il taglio parziale		
[Default]			
[Riferimento]			
[Esempio]			

ESC R

[Nome]	Setta la stampante in modo reverse		
[Formato]	ASCII	ESC	R
	Hex	1B	52
	Decimale	27	82
[Descrizione]	Seleziona la stampa nel modo reverse.		
[Note]	• Questa impostazione rimane attiva fino alla prossima impostazione.		
[Default]	Impostazione mediante i tasti frontali		
[Riferimento]	ESC N		
[Esempio]			

ESC a n

[Nome]	Seleziona il tipo di giustificazione.		
[Formato]	ASCII	ESCa	n
	Hex	1B 61	n
	Decimale	27 97	n
[Intervallo]	$0 \leq n \leq 2, 48 \leq n \leq 50$		
[Descrizione]	Allinea tutti i dati su una riga nella posizione specificata. <i>n</i> seleziona il tipo di giustificazione nel modo seguente:		

n	Giustificazione
0, 48	Allinea a sinistra
1, 49	Centratura
2, 50	Allinea a destra

[Note] • Questo comando è abilitato solo se inserito all'inizio della riga.
 • Le righe sono giustificate entro l'area di stampa specificata.
 • Gli spazi settati dai comandi **HT**, **ESC \$** e **ESC ** rimangono giustificati come nel modo precedentemente impostato.

[Default] n = 0

[Riferimento]

[Esempio] Allineamento a sinistra Centratura Allineamento a destra

ABC
ABCD
ABCDE

ABC
ABCD
ABCDE

ABC
ABCD
ABCDE

ESC b

[Nome] **Seleziona FONT 2.**

[Formato] ASCII ESC b
 Hex 1B 62
 Decimale 27 98

[Descrizione] Seleziona FONT 2.

[Note] • Questa impostazione rimane attiva fino alla prossima impostazione.

[Default] Impostazione mediante tasti frontali.

[Riferimento] **ESC B, ESC 4**

[Esempio]

ESC m

[Nome] **Legge parametri di default modo stampa.**

[Formato] ASCII ESC m
 Hex 1B 6D
 Decimale 27 109

[Descrizione] Legge i parametri di default del modo stampa.

[Note] Vedi ESC M.

[Default] Impostazione mediante tasti frontali.

[Riferimento] **ESC M**

[Esempio]

ESC p

[Nome] Legge parametri di default.

[Formato] ASCII ESC p
Hex 1B 70
Decimale 27 112

[Descrizione] Legge i parametri di default e "on line" .

[Note] Vedi ESC G.

[Default] Impostazione mediante tasti frontali

[Riferimento] **ESC G**

[Esempio]

ESC r

[Nome] **Legge posizione EEPROM.**

[Formato] ASCII aH aL ESC r
Hex aH aL 1B 72
Decimale aH aL 27 114

[Intervallo] $0 \leq a \leq 63$
'0' \leq aH \leq '9', 'A' \leq aH \leq 'F'
'0' \leq aL \leq '9', 'A' \leq aL \leq 'F'

[Descrizione] Legge la posizione indirizzata da *a* dove:
aH è il nibble più significativo espresso in ASCII di *a*
aL è il nibble meno significativo espresso in ASCII di *a*

[Note]

[Default]

[Riferimento] **ESC w**

[Esempio] Se l'utente desidera leggere la posizione 12h deve trasmettere:

31H 32H 1BH 72H

La risposta sarà il valore della posizione in esadecimale espressa in due bytes ASCII.

ESC t n

- [Nome] **Seleziona la tabella dei codici carattere.**
- [Formato] ASCII ESC t n
 Hex 1B 74 n
 Decimale 27 116 n
- [Intervallo] n = 0, 19, 255
- [Descrizione] Seleziona una pagina *n* dalla tabella dei codici carattere, nel modo seguente:

n	Pagina
0	0 (PC437 [U.S.A., Standard Europa])
19	19 (PC858 per simbolo Euro in posizione 213)
255	Spazio pagina

- [Note]
- [Default] n = 0
- [Riferimento] Vedi tabella codici carattere
- [Esempio] Per stampare il simbolo Euro (•), la sequenza di comando è:
 1B, 74, 13, D5

ESC w

- [Nome] **Scrive posizione EEPROM .**
- [Formato] ASCII aH aL dH dL ESC w
 Hex aH aL dH dL 1B 77
 Decimale aH aL dH dL 27 119
- [Intervallo] $0 \leq a \leq 63$
 '0' ≤ aH ≤ '9', 'A' ≤ aH ≤ 'F'
 '0' ≤ aL ≤ '9', 'A' ≤ aL ≤ 'F'
 $0 \leq d \leq 255$
 '0' ≤ dH ≤ '9', 'A' ≤ dH ≤ 'F'
 '0' ≤ dL ≤ '9', 'A' ≤ dL ≤ 'F'
- [Descrizione] Scrive la posizione indirizzata da *a*, i dati *d* dove:
aH è il nibble più significativo espresso in ASCII di *a*
aL è il nibble meno significativo espresso in ASCII di *a*
dH è il nibble più significativo espresso in ASCII di *d*
dL è il nibble meno significativo espresso in ASCII di *d*

[Note]

[Default]

[Riferimento] **ESC r**

[Esempio] Se l'utente desidera scrivere il valore 34H nella posizione 12H deve trasmettere:

31H 32H 33H 34H 1BH 77H

ESC · n xH xL yH yL

[Nome] **Stampa banco grafica (448 × 585 dots).**

[Formato] ASCII ESC · n xH xL yH yL
 Hex 1B FA n xH xL yH yL
 Decimale 27 250 n xH xL yH yL

[Intervallo] $0 \leq n \leq 3$
 $0 \leq xH, xL, yH, yL \leq 255$

[Descrizione] Stampa il banco grafica dal flash o dal ram.
 n seleziona il banco nel modo seguente:

n	Funzione
0	Stampa banco grafica
1	Stampa logotipo 1 banco flash
2	Stampa logotipo 2 banco flash
3	Stampa logotipo 3 banco flash

$xL + xH \times 256$ specifica la riga punto di partenza ($1 \div 585$).
 $yL + yH \times 256$ specifica il numero di righe da stampare.

[Note]

- Se $(xL + (xH \times 256)) > 585$ la stampante non esegue il comando.
- Se $(xL + (xH \times 256) + yL + (yH \times 256)) > 585$ la stampante stampa solo $585 - xL + (xH \times 256) + 1$ righe per punto.

[Default]

[Riferimento] **ESC ³, ESC ², ESC |**

[Esempio] Per stampare dal banco ram dalla dotline 100 alla dotline 299, inviare:

1BH FAH 00H 00H 64H 00H C7H

ESC ¹ nL nH

[Nome]	Trasmette il banco ram alla porta seriale.				
[Formato]	ASCII	ESC ¹	nL	nH	
	Hex	1B FB	nL	nH	
	Decimale	27 251	nL	nH	
[Descrizione]	Trasmette (nH x 256) + nL parole del banco ram alla porta seriale.				
[Note]	• Le dimensioni del banco ram per la stampa grafica sono di 448 punti orizzontali (56 bytes/riga punto) × 585 punti verticali (32760 bytes = 16380 words).				
[Default]					
[Riferimento]	ESC ³, ESC ², ESC 				
[Esempio]					

ESC ³ n

[Nome]	Trasferisce il banco flash nel banco ram.				
[Formato]	ASCII	ESC ³	n		
	Hex	1B FC	n		
	Decimale	27 252	n		
[Intervallo]	1 ≤ n ≤ 3				
[Descrizione]	Trasferisce il banco flash nel banco ram (32768 bytes). n seleziona il banco nel modo seguente:				

n	Funzione
1	Trasferisce il logotipo 1 del banco flash nel ram.
2	Trasferisce il logotipo 2 del banco flash nel ram.
3	Trasferisce il logotipo 3 del banco flash nel ram.

[Note]	
[Default]	
[Riferimento]	ESC , ESC ², ESC
[Esempio]	

ESC ² nL nH

[Nome]	Riceve il banco ram dalla porta.				
[Formato]	ASCII	ESC ²	nL	nH	
	Hex	1B FD	nL	nH	
	Decimale	27 253	nL	nH	
[Intervallo]	$0 \leq nL, nH \leq 255$				
[Descrizione]	Riceve $[nL + (nH \times 256)]$ parole dalla porta e li mette nel banco ram.				
[Note]	<ul style="list-style-type: none"> • Il numero di data bytes ricevuti è $[nL + (nH \times 256)] \times 2$. • Ciascuna word è ricevuta prima come MSByte e poi come LSByte • Se $[nL + (nH \times 256)]$ è maggiore di 16384, i dati successivi sono elaborati come dati normali. 				
[Default]					
[Riferimento]	ESC ·, ESC ³, ESC 				
[Esempio]					

ESC | n

[Nome]	Trasferisce il banco ram nel banco flash.			
[Formato]	ASCII	ESC	n	
	Hex	1B FE	n	
	Decimale	27 254	n	
[Intervallo]	$1 \leq n \leq 3$			
[Descrizione]	Trasferisce il banco ram nel banco flash. (32768 bytes). <i>n</i> seleziona il banco nel modo seguente :			

n	Funzione
1	Trasferisce il banco ram nel logotipo 1 del banco flash.
2	Trasferisce il banco ram nel logotipo 2 del banco flash.
3	Trasferisce il banco ram nel logotipo 3 del banco flash.

[Note]	
[Default]	
[Riferimento]	ESC ·, ESC ², ESC ³
[Esempio]	

GS FF

[Nome]	Stampa contenuto del buffer.		
[Formato]	ASCII	GS	FF
	Hex	1D	0C
	Decimale	29	12
[Descrizione]	Stampa il contenuto dei caratteri del buffer ed esegue un line feed. Setta la posizione di inizio stampa al margine sinistro.		
[Note]			
[Default]			
[Riferimento]	LF, FF		
[Esempio]			

GS :

[Nome]	Inizia / termina definizione macro.		
[Formato]	ASCII	GS	:
	Hex	1D	3A
	Decimale	29	58
[Descrizione]	Inizia o termina una definizione macro.		
[Note]	<ul style="list-style-type: none"> • La definizione macro inizia alla ricezione di questo comando durante il funzionamento normale. • Alla ricezione del comando GS ^ durante la definizione macro, la stampante termina le definizioni macro e cancella tutte le definizioni. • La macro non viene definita quando la macchina è accesa. • I contenuti definiti dalla macro non vengono cancellati dal comando ESC @. Pertanto, ESC @ può essere incluso nel contenuto delle definizioni macro. • Se la stampante riceve il comando GS : un'altra volta subito dopo aver ricevuto GS :, essa rimarrà nello stato macro non definito. • Il contenuto della macro può essere definito fino a 1024 bytes. Se la definizione della macro è maggiore di 1024 bytes, i dati in eccesso non vengono memorizzati. 		
[Default]			
[Riferimento]	GS ^		
[Esempio]			

GS C 0 n m

[Nome]	Seleziona modo stampa contatore.																		
[Formato]	<table border="0" style="width: 100%;"> <tr> <td style="width: 15%;">ASCII</td> <td style="width: 10%;">GS</td> <td style="width: 10%;">C</td> <td style="width: 10%;">0</td> <td style="width: 10%;">n</td> <td style="width: 10%;">m</td> </tr> <tr> <td>Hex</td> <td>1D</td> <td>43</td> <td>30</td> <td>n</td> <td>m</td> </tr> <tr> <td>Decimale</td> <td>29</td> <td>67</td> <td>48</td> <td>n</td> <td>m</td> </tr> </table>	ASCII	GS	C	0	n	m	Hex	1D	43	30	n	m	Decimale	29	67	48	n	m
ASCII	GS	C	0	n	m														
Hex	1D	43	30	n	m														
Decimale	29	67	48	n	m														
[Intervallo]	$0 \leq n \leq 5$ $m = 0, 1, 2, 48, 49, 50$																		
[Descrizione]	<p>Seleziona un modo di stampa per il contatore numeri seriale.</p> <ul style="list-style-type: none"> • <i>n</i> specifica il numero di cifre da stampare nel modo seguente: <ul style="list-style-type: none"> quando $n = 0$, la stampante stampa le cifre effettivamente indicate dal numero. quando $n =$ da 1 a 5, questo comando stabilisce il numero di cifre da stampare. • <i>m</i> specifica la posizione di stampa in tutto l'intervallo di cifre stampate, nel modo seguente: 																		

m	Posizione di stampa	Elaborazione di cifre inferiori a quelle specificate
0, 48	Allinea a destra	Aggiunge spazi a sinistra.
1, 49	Allinea a destra	Aggiunge '0' a sinistra.
2, 50	Allinea a sinistra	Aggiunge spazi a destra.

[Note]

- Se *n* o *m* sono al di fuori dell'intervallo specificato, il modo di stampa impostato precedentemente non viene cambiato.
- Se $n = 0$, *m* non ha nessun significato.

[Default] $n = 0, m = 0$

[Riferimento] **GS C 1, GS C 2, GS C ;, GS c**

[Esempio] $n = 3, m = 0$ $n = 3, m = 1$ $n = 3, m = 2$
 □□1 001 1□□

□ indica uno spazio

GS C 1 aL aH bL bH n r

[Nome]	Seleziona modo conteggio (A).									
[Formato]	ASCII	GS	C	1	aL	aH	bL	bH	n	r
	Hex	1D	43	31	aL	aH	bL	bH	n	r
	Decimale	29	67	49	aL	aH	bL	bH	n	r
[Intervallo]	$0 \leq aL, aH \leq 255$ $0 \leq bL, bH \leq 255$ $0 \leq n, r \leq 255$									
[Descrizione]	<p>Seleziona un modo di conteggio per il contatore seriale di numeri.</p> <ul style="list-style-type: none"> • <i>aL</i>, <i>aH</i> o <i>bL</i>, <i>bH</i> specificano l'intervallo del contatore. • <i>n</i> specifica la quantità di progressione contando verso l'alto o verso il basso. • <i>r</i> indica il numero di ripetizioni quando il valore del contatore è fisso. 									
[Note]	<ul style="list-style-type: none"> • Il modo di conteggio verso l'alto viene specificato quando: $[aL + (aH \times 256)] < [bL + (bH \times 256)]$ e $n \neq 0$ e $r \neq 0$ • Il modo conteggio verso il basso viene specificato quando: $[aL + (aH \times 256)] > [bL + (bH \times 256)]$ e $n \neq 0$ e $r \neq 0$ • Il conteggio termina quando: $[aL + (aH \times 256)] = [bL + (bH \times 256)]$ o $n = 0$ o $r = 0$ • Settando il modo conteggio verso l'alto, il valore minimo del contatore è $[aL + (aH \times 256)]$ e quello massimo è $[bL + (bH \times 256)]$. Se il conteggio verso l'alto raggiunge un valore maggiore del massimo, esso verrà ripreso con il valore minimo. • Settando il modo conteggio verso il basso, il valore massimo del contatore è $[aL + (aH \times 256)]$ e quello minimo è $[bL + (bH \times 256)]$. Se il conteggio verso il basso raggiunge un valore minore del minimo, esso sarà ripreso con il valore massimo. • Quando viene eseguito questo comando, il conteggio interno che indica il numero di ripetizioni specificato da <i>r</i> viene cancellato. 									
[Default]	aL = 1, aH = 0, bL = 255, bH = 255, n = 1, r = 1									
[Riferimento]	GS C 0, GS C 2, GS C ;, GS c									
[Esempio]										

GS C 2 nL nH

[Nome]	Setta contatore.					
[Formato]	ASCII	GS	C	2	nL	nH
	Hex	1D	43	32	nL	nH
	Decimale	29	67	50	nL	nH
[Intervallo]	0 ≤ nL, nH ≤ 255					
[Descrizione]	Imposta il valore del contatore dei numeri seriali. • nL e nH determinano il valore del contatore numeri seriali settato da [nL + (nH × 256)].					
[Note]	• Nel modo conteggio verso l'alto, se il valore del contatore specificato da questo comando esce dall'intervallo operativo del contatore specificato da GS C 1 o GS C ; , è obbligato a convertirsi nel valore minimo mediante il comando GS c . • Nel modo conteggio verso il basso, se il valore del contatore specificato da questo comando esce dall'intervallo operativo del contatore specificato da GS C 1 o GS C ; , è obbligato a convertirsi nel valore massimo mediante il comando GS c .					
[Default]	nL = 1, nH = 0					
[Riferimento]	GS C 0, GS C 1, GS C ;, GS c					
[Esempio]						

GS C ; sa ; sb ; sn ; sr ; sc ;

[Nome]	Seleziona modo conteggio.									
[Formato]	ASCII	GS	C ;	sa ;	sb ;	sn ;	sr ;	sc ;		
	Hex	1D	43	3B sa	3B sb	3B sn	3B sr	3B sc	3B	
	Decimale	29	67	59 sa	59 sb	59 sn	59 sr	59 sc	59	
[Intervallo]	0 ≤ sa, sb, sc ≤ 65535									
	0 ≤ sn, sr ≤ 255									

Questi valori sono tutti stringhe di caratteri.

[Descrizione]	Seleziona un modo di conteggio per il contatore numeri seriali e specifica il valore al contatore. • sa, sb, sn, sr e sc sono tutti visualizzati come caratteri ASCII utilizzando i codici da '0' a '9'. • sa e sb specificano l'intervallo del contatore. • sn indica la quantità di progressione per il conteggio verso l'alto e verso il basso.
---------------	---

- *sr* indica il numero di ripetizioni quando il valore del contatore è fisso.
 - *sc* indica il valore del contatore.
- [Note]
- Il modo conteggio verso l'alto viene specificato quando:
sa < sb e *sn ≠ 0* e *sr ≠ 0*
 - Il modo conteggio verso il basso viene specificato quando:
sa > sb e *sn ≠ 0* e *sr ≠ 0*
 - Il conteggio si interrompe quando:
sa = sb o *sn = 0* o *sr = 0*
 - Settando il modo conteggio verso l'alto, il valore minimo del contatore è *sa* e quello massimo *sb*. Se il conteggio verso l'alto raggiunge un valore maggiore del massimo, si riprende con il valore minimo. Se il valore del contatore settato da *sc* esce dall'intervallo operativo del contatore, il valore del contatore è obbligato a convertirsi nel valore minimo mediante il comando **GS c**.
 - Settando il modo conteggio verso il basso, il valore minimo del contatore è *sa* e quello massimo *sb*. Se il conteggio verso il basso raggiunge un valore minore del minimo, si riprende con il valore massimo. Se il valore del contatore settato da *sc* esce dall'intervallo operativo del contatore, il valore del contatore è obbligato a convertirsi nel valore massimo mediante il comando **GS c**.
 - I parametri da *sa* a *sc* possono essere omessi. In questo caso, questi valori rimangono invariati.
 - I parametri da *sa* a *sc* non devono contenere caratteri ad eccezione di quelli da '0' a '9'.
- [Default] *sa* = 1, *sb* = 65535, *sn* = 1, *sr* = 1, *sc* = 1
- [Riferimento] **GS C 0, GS C 2, GS C 1, GS c**
- [Esempio]

GS H n

[Nome]	Seleziona la posizione di stampa dei caratteri Human Readable Interpretation (HRI)			
[Formato]	ASCII	GS	H	n
	Hex	1D	48	n
	Decimale	29	72	n
[Intervallo]	0 ≤ n ≤ 3, 48 ≤ n ≤ 51			

[Descrizione] Seleziona la posizione di stampa dei caratteri HRI quando si stampa il bar code.
n seleziona la posizione di stampa nel modo seguente:

n	Funzione
0, 48	Non stampato
1, 49	Sopra il bar code.
2, 50	Sotto il bar code.
3, 51	Sia sopra che sotto il bar code.

[Note] • I caratteri HRI sono stampati utilizzando il font specificato dal comando GS f.

[Default] n = 0

[Riferimento] **GS f, GS k**

[Esempio]

GS I n

[Nome] **Trasmette ID stampante.**

[Formato] ASCII GS I n

Hex 1D 49 n

Decimale 29 73 n

[Intervallo] $1 \leq n \leq 3, 49 \leq n \leq 51$

[Descrizione] Trasmette l'ID stampante specificato da n nel seguente modo:

n	ID stampante	Specifica
1, 49	Identificazione mod. stampante	09H (NEOS-S-PS)
		19H (NEOS-SP)
		08H (NEOS-U)
2, 50	Identificazione funzione	Vedi tabella di seguito
3, 51	Identificazione versione ROM	Dipende dalla versione ROM (4 car)

n = 2, Identificazione funzione

Bit	Off/On	Hex	Decimale	Funzione
0	Off	00	0	Codici carattere di 2 byte non supportati
1	Off	00	0	Autocutter non fornito
	On	04	4	Autocutter fornito
2	Off	00	0	Carta termica senza etichetta
	On	04	4	Carta termica con etichetta
3	-	-	-	Non definito
4	Off	00	0	Non utilizzato. Fisso su Off
5	-	-	-	Non definito
6	-	-	-	Non definito
7	Off	00	0	Non utilizzato. Fisso su Off

[Note]

- Quando viene selezionato il controllo DTR/DSR, la stampante trasmette solo 1 byte (Identificazione stampante) dopo la conferma che l'host è pronto per ricevere i dati. Se l'host non è pronto, la stampante aspetta fino a quando è pronto.
- Quando viene selezionato il controllo XON/XOFF, la stampante trasmette solo 1 byte (Identificazione stampante) senza la conferma che l'host è pronto a ricevere i dati.
- Questo comando viene eseguito quando i dati sono elaborati nel buffer di ricezione. Pertanto, ci può essere uno scarto di tempo tra il momento in cui viene ricevuto il comando e la trasmissione dei dati, che dipende dallo stato del buffer di ricezione.

[Default]

[Riferimento]

[Esempio]

GS P x y

[Nome]

Setta unità di movimento orizzontale e verticale.

[Formato]

ASCII GS P x y

Hex 1D 50 x y

Decimale 29 80 x y

[Intervallo]

x = 100, 200

y = 100, 200

[Descrizione]

Setta le unità di movimento orizzontale e verticale a 1/x pollice e 1/y pollice, rispettivamente.

Quando x è settato su 0, si utilizza il valore di impostazione di

default.

Quando y è settato su 0, si utilizza il valore di impostazione di default.

[Note]

- Il senso orizzontale è perpendicolare alla direzione di avanzamento della carta.

- Nel modo standard, i seguenti comandi utilizzano x o y , indipendentemente dalla rotazione del carattere (capovolto o ruotato di 90° in senso orario):

① **Comandi che utilizzano x** : ESC SP, ESC \$, ESC \, GS L, GS W.

② **Comandi che utilizzano y** : ESC 3, ESC J.

- Questo comando non va a cambiare i valori specificati precedentemente.

- Il risultato calcolato dalla combinazione di questo comando con altri viene arrestato al valore minimo del passo meccanico o ad un esatto multiplo di tale valore.

[Default]

$x = 200, y = 200$

[Riferimento]

ESC SP, ESC \$, ESC \, ESC 3, ESC J, GS L, GS W

[Esempio]

GS ^ r t m

[Nome]

Esegue macro.

[Formato]

ASCII GS ^ r t m

Hex 1D 5E r t m

Decimale 29 94 r t m

[Intervallo]

$0 \leq r, t \leq 255$

$0 \leq m \leq 1$

[Descrizione]

Esegue una macro.

- r specifica il numero di volte in cui eseguire la macro.

- t specifica il tempo di attesa per eseguire la macro.

Il tempo di attesa è $t \times 100$ msec. per ciascuna esecuzione della macro.

- m specifica il modo di esecuzione della macro:

Quando l'LSB di $m = 0$, la macro viene eseguita r volte di continuo all'intervallo specificato da t .

Quando l'LSB di $m = 1$, dopo aver atteso il periodo specificato da t , il LED lampeggia e la stampante attende finché non viene premuto il tasto FEED. Alla pressione del tasto, la

stampante esegue la macro una volta. La stampante ripete l'operazione r volte.

- [Note]
- Questo comando ha un periodo di ($t \times 100$ msec.) dopo che una macro viene eseguita da t .
 - Se questo comando viene ricevuto mentre si sta definendo una macro, la definizione della macro si interrompe e viene cancellata.
 - Se la macro non è definita o se r è 0, non viene eseguito nulla.
 - Quando la macro viene eseguita premendo il tasto FEED ($m = 1$), la carta non può essere fatta avanzare mediante il tasto FEED.

[Default]

[Riferimento] **GS :**

[Esempio]

GS c

[Nome] **Contatore di stampa.**

[Formato] ASCII GS c
Hex 1D 63
Decimale 29 99

[Descrizione] Setta il valore seriale del contatore nel buffer di stampa ed incrementa o decrementa il valore del contatore.

- [Note]
- Dopo aver settato l'attuale valore del contatore nel buffer di stampa come dato di stampa (una stringa di caratteri), la stampante conta verso l'alto o verso il basso nel modo conteggio stabilito. Il valore del contatore nel buffer di stampa viene stampato quando la stampante riceve un comando di stampa o ha il buffer pieno.
 - Il modo di stampa del contatore è settato dal comando **GS C 0**.
 - Il modo del contatore è settato dai comandi **GS C 1** o **GS C ;**.
 - Nel modo di conteggio verso l'alto, se il valore del contatore settato da questo comando esce dall'intervallo operativo del contatore stabilito dai comandi **GS C 1** o **GS C ;**, è obbligato a convertirsi nel valore minimo.
 - Nel modo conteggio verso il basso, se il valore del contato-

re settato da questo comando esce dall'intervallo operativo del contatore stabilito dai comandi **GS C 1** o **GS C ;**, è obbligato a convertirsi nel valore massimo.

[Default]

[Riferimento] **GS C 0, GS C 1, GS C 2, GS C ;**

[Esempio]

GS f n

[Nome] **Selezione font per caratteri HRI.**

[Formato] ASCII GS f n
Hex 1D 66 n
Decimale 29 102 n

[Intervallo] n = 0, 1, 48, 49

[Descrizione] Seleziona un font per i caratteri HRI utilizzati quando si stampa un bar code.
n seleziona un font dalla seguente tabella:

n	Font
0, 48	Font A (14 x 24).
1, 49	Font B (10 x 24).

[Note] I caratteri HRI sono stampati nella posizione specificata dal comando **GS H**.

[Default] n = 0

[Riferimento] **GS H, GS k**

[Esempio]

GS h n

[Nome] **Setta l'altezza del bar code**

[Formato] ASCII GS h n
Hex 1D 68 n
Decimale 29 104 n

[Intervallo] $1 \leq n \leq 255$

[Descrizione] Setta l'altezza del bar code.
n specifica il numero di punti in senso verticale.

[Note]

[Default] n = 96 (12 mm)

[Riferimento] **GS k**

[Esempio]

① GS k m [d1...dk] NUL ② GS k m n [d1...dn][Nome] **Stampa bar code.**

[Formato] ① ASCII GS k m NUL

Hex 1D 6B m 00

Decimale 29 107 m 0

② ASCII GS k m n

Hex 1D 6B m n

Decimale 29 107 m n

[Intervallo] ① $0 \leq m \leq 6$ ② $65 \leq m \leq 73$

[Descrizione] Seleziona un sistema bar code e stampa il bar code.

m seleziona un sistema bar code nel modo seguente:

	m	Sistema bar code	Numero di caratteri	Osservazioni
①	0	UPC-A	$11 \leq k \leq 12$	$48 \leq d \leq 57$
	1	UPC-E	$11 \leq k \leq 12$	$48 \leq d \leq 57$
	2	EAN13 (JAN)	$12 \leq k \leq 13$	$48 \leq d \leq 57$
	3	EAN8 (JAN)	$7 \leq k \leq 8$	$48 \leq d \leq 57$
	4	CODE39	$1 \leq k$	$48 \leq d \leq 57, 65 \leq d \leq 90,$ $32, 36, 37, 43, 45, 46, 47$
	5	ITF	$1 \leq k$ (numero pari)	$48 \leq d \leq 57$
	6	CODABAR	$1 \leq k$	$48 \leq d \leq 57, 65 \leq d1 \leq 68,$ $36, 43, 45, 46, 47, 58$
	7	CODE93	$1 \leq k \leq 255$	$1 \leq d \leq 127$
	8	CODE128	$2 \leq k \leq 255$	$1 \leq d \leq 127$
	20	CODE32	$8 \leq k \leq 9$	$48 \leq d \leq 57$

DESCRIZIONE COMANDI

②	65	UPC-A	$11 \leq n \leq 12$	$48 \leq d \leq 57$
	66	UPC-E	$11 \leq n \leq 12$	$48 \leq d \leq 57$
	67	EAN13 (JAN)	$12 \leq n \leq 13$	$48 \leq d \leq 57$
	68	EAN8 (JAN)	$7 \leq n \leq 8$	$48 \leq d \leq 57$
	69	CODE39	$1 \leq n \leq 255$	$48 \leq d \leq 57, 65 \leq d \leq 90, 32, 36, 37, 43, 45, 46, 47$
	70	ITF	$1 \leq n \leq 255$	$48 \leq d \leq 57$
	71	CODABAR	$1 \leq n \leq 255$	$48 \leq d \leq 57, 65 \leq d1 \leq 68, 36, 43, 45, 46, 47, 58$
	72	CODE93	$1 \leq n \leq 255$	$0 \leq d \leq 127$
	73	CODE128	$2 \leq n \leq 255$	$0 \leq d \leq 127$
	90	CODE32	$8 \leq n \leq 9$	$48 \leq d \leq 57$

[Note]

- Se d è al di fuori dell'intervallo specificato, la stampante stampa il seguente messaggio: "GENERATORE DI BAR CODE NON OK !" ed elabora i dati seguenti come dati normali.
- Se la grandezza orizzontale è maggiore dell'area di stampa, la stampante fa solo avanzare la carta.
- Questo comando fa avanzare tanta carta quanta è richiesta per stampare il bar code, indipendentemente dall'interlinea specificata dai comandi **ESC 2** o **ESC 3**.
- Dopo aver stampato il bar code, questo comando setta la posizione di stampa all'inizio della riga.
- Questo comando non cambia con i modi di stampa (espanso, doppia battuta, sottolineatura o dimensione del carattere), ad eccezione del modo capovolto e della giustificazione.

[Nota per ①]

- Questo comando viene terminato con un codice NUL.
- Quando il sistema bar code utilizzato è UPC-A o UPC-E, la stampante stampa i dati del bar code dopo aver ricevuto un dato di bar code di 11 (senza cifra di controllo) o 12 (con cifra di controllo) bytes.
- Quando il sistema bar code utilizzato è EAN13, la stampante stampa il bar code dopo aver ricevuto un dato di bar code

di 12 (senza cifra di controllo) o 13 (con cifra di controllo) bytes.

- Quando il sistema bar code utilizzato è EAN8, la stampante stampa il bar code dopo aver ricevuto un dato di bar code di 7 (senza cifra di controllo) o 8 (con cifra di controllo) bytes.
- Il numero di dati per il bar code ITF deve essere pari.

Quando viene inserito un numero dispari, la stampante ignora l'ultimo dato ricevuto.

- [Nota per ②]
- Se n è al di fuori dell'intervallo specificato, la stampante interrompe l'elaborazione del comando ed elabora i seguenti dati come dati normali.

Quando si utilizza

- CODE93:
- La stampante stampa un carattere HRI (o) come carattere di start all'inizio della stringa di caratteri HRI.
 - La stampante stampa un carattere HRI (o) come carattere di stop al termine di una stringa di caratteri HRI.
 - La stampante stampa un carattere HRI (n) come carattere di controllo (da 00H a 1FH e 7FH).

Quando si utilizza

- CODE128:
- Quando si utilizza CODE128 in questa stampante, occorre considerare i seguenti punti per la trasmissione dei dati:
 - La parte superiore della stringa di dati del bar code deve essere un carattere di un code set (CODE A , CODE B o CODE C) che seleziona il primo code set.
 - I caratteri speciali sono definiti combinando due caratteri “{” e un carattere. Il carattere ASCII “}” si definisce trasmettendo “{” due volte consecutivamente.

DESCRIZIONE COMANDI

Carattere specifico	Trasmissione dati		
	ASCII	Hex	Decimale
SHIFT	{S	7B, 53	123, 83
CODE A	{A	7B, 41	123, 65
CODE B	{B	7B, 42	123, 66
CODE C	{C	7B, 43	123, 67
FNC1	{1	7B, 31	123, 49
FNC2	{2	7B, 32	123, 50
FNC3	{3	7B, 33	123, 51
FNC4	{4	7B, 34	123, 52
'{'	{{	7B, 7B	123, 123

[Default]

[Riferimento] **GS H, GS f, GS h, GS w**

[Esempio]

GS w n

[Nome] **Setta larghezza bar code.**

[Formato] ASCII GS w n

Hex 1D 77 n

Decimale 29 119 n

[Intervallo] $2 \leq n \leq 6$

[Descrizione] Setta la dimensione orizzontale del bar code.
n specifica la larghezza del bar code nel modo seguente:

n	Larghezza Modulo (mm)
2	0.25
3	0.375
4	0.5
5	0.625
6	0.75

[Note]

[Default] n = 3

[Riferimento] **GS k**

[Esempio]

GS | n[Nome] **Setta densità di stampa.**

[Formato] ASCII GS | n

Hex 1D 7C n

Decimale 29 124 n

[Intervallo] $0 \leq n \leq 4, 48 \leq n \leq 52$

[Descrizione] Setta la densità di stampa.

n specifica la densità di stampa nel modo seguente:

n	Densità di stampa
0, 48	Molto chiara
1, 49	Chiara
2, 50	Normale
3, 51	Scura
4, 52	Molto scura

[Nota]

- La densità di stampa viene cancellata al valore di default quando la stampante viene resettata o si spegne la macchina.

[Default] n = 2

[Riferimento]

[Esempio]

1.2.3 Emulazione CBM iDP560RS**TABELLA COMANDI**

Nella tabella seguente sono elencati tutti i comandi per la gestione delle funzioni nell'Emulazione CBM iDP560RS della stampante. I comandi possono essere trasmessi alla stampante in qualsiasi momento, ma verranno eseguiti soltanto al termine dell'esecuzione dei comandi precedenti. Non vi sono comandi con stato di priorità; tutti i comandi vengono eseguiti quando il buffer circolare è libero di farlo.

(Tab.1.3)

Com. ASCII	Com. HEX	Descrizione
LF	\$0A	Stampa e avanza
CR	\$0D	Stampa e avanza
FF	\$0A	Esegue avanzamento foglio dopo la stampa
RS	\$1E	Designazione carattere migliorato (una riga)
US	\$1F	Designazione carattere standard
SI	\$0F	Designazione carattere standard (come US)
SO	\$0E	Designazione carattere migliorato (come RS)
	\$00	Scrittura a caratteri piccoli
	\$01	Scrittura a doppia larghezza
	\$02	Scrittura a doppia altezza
	\$03	Scrittura tipo espanso
	\$04	Scrittura a caratteri piccoli
DC1	\$11	Fa SELEZIONARE lo stato alla stampante (ON LINE)
DC3	\$13	Fa DESELEZIONARE lo stato alla stampante (OFF LINE)
DC4	\$14	Setta / cancella modo stampa reverse
CAN	\$18	Cancella dati di stampa nel buffer
ESC 1	\$1B \$31	Interlinea 3 mm
ESC 2	\$1B \$32	Interlinea 5,5 mm

Com. ASCII	Com. HEX	Descrizione
ESC @	\$1B \$40	Inizializza stampante
ESC C n	\$1B \$43 (n)	Designazione lunghezza pagina e impaginazione
ESC K n1 n2	\$1B \$4B (n1 n2)	Modo stampa grafica
ESC O	\$1B \$4F	Impaginazione off
ESC R	\$1B \$52	Seleziona set di caratteri internazionali
ESC i	\$1B \$69	Taglio totale
ESC m	\$1B \$6D	Taglio parziale
ESC p m t1 t2	\$1B \$70 m t1 t2	Genera impulso
ESC · n xH xL yH yL	\$1B \$FA n xH xL yH yL	Stampa banco grafica (448 x 585 punti)
ESC ¹	\$1B \$FB	Trasmette banco ram a porta seriale
ESC ³ n	\$1B \$FC (n)	Trasferisce banco flash nel banco ram
ESC ² nL nH	\$1B \$FD nL nH	Riceve banco ram da porta
ESC n	\$1B \$FE (n)	Trasferisce banco ram nel banco flash
GS I n	\$1D \$49 (n)	Trasmette ID stampante
GS n	\$1D \$7C (n)	Setta densità di stampa

Alla tabella segue una descrizione più articolata di ogni comando.

LF

[[Nome]	Stampa e avanza
[Formato]	ASCII LF Hex 0A Decimale 10
[Descrizione]	Stampa i dati nel buffer e fa avanzare di una riga in base all'interlinea attuale.
[Note]	Il comando setta la posizione di stampa all'inizio della riga.
[Default]	
[Riferimento]	ESC 1, ESC 2
[Esempio]	

CR

[Nome]	Stampa e avanza	
[Formato]	ASCII	CR
	Hex	0D
	Decimale	13
[Descrizione]	Quando l'avanzamento automatico è "abilitato CR", questo comando funziona esattamente come LF, in caso contrario viene ignorato.	
[Note]	Questo comando setta la posizione di stampa all'inizio della riga.	
[Default]	Vedi parametro "Autofeed" da setup.	
[Riferimento]	LF	
[Esempio]		

FF

[Nome]	Esegue un avanzamento del foglio dopo la stampa.	
[Formato]	ASCII	FF
	Hex	0A
	Decimale	10
[Descrizione]	Stampa i dati nel buffer e esegue un avanzamento del foglio in base alla lunghezza della pagina che era stata specificata con il comando ESC C n.	
[Note]	Questo comando setta la posizione di stampa all'inizio della riga.	
[Default]		
[Riferimento]	ESC C	
[Esempio]		

RS

[Nome]	Designazione carattere migliorato.	
[Formato]	ASCII	RS
	Hex	1E
	Decimale	30
[Descrizione]	La stampa dei caratteri viene eseguita in formato espanso.	
[Note]	• Questo comando RS viene rilasciato automaticamente	

dopo la stampa.

[Default] Impostazione mediante i tasti frontali.

[Riferimento] **US, SI, SO, 01H, 02H, 03H, 04H**

[Esempio]

US

[Nome] **Designazione caratteri standard.**

[Formato] ASCII US

Hex 1F

Decimale 31

[Descrizione] La stampa dei caratteri viene eseguita nel formato piccolo (normale)

[Note]

[Default] Impostazione mediante tasti frontali

[Riferimento] **RS, SI, SO, 01H, 02H, 03H, 04H**

[Esempio]

SI

[Nome] **Designazione caratteri standard (uguale a US)**

[Formato] ASCII SI

Hex 0F

Decimale 15

[Descrizione] La stampa dei caratteri viene eseguita nel formato piccolo (normale)

[Note] • Uguale a US

[Default] Impostazione mediante tasti frontali

[Riferimento] **RS, US, SO, 01H, 02H, 03H, 04H**

[Esempio]

SO

[Nome]	Designazione caratteri migliorati (uguale a RS)
[Formato]	ASCII SO Hex 0E Decimale 14
[Descrizione]	La stampa dei caratteri viene eseguita in formato espanso.
[Note]	<ul style="list-style-type: none">• Questo comando SO viene rilasciato automaticamente dopo la stampa.• Uguale a RS
[Default]	Impostazione mediante tasti frontali
[Riferimento]	RS, US, SI, 01H, 02H, 03H, 04H
[Esempio]	

00H

[Nome]	Scrittura a caratteri piccoli
[Formato]	ASCII NUL Hex 00 Decimale 0
[Descrizione]	La stampa viene eseguita in formato piccolo (normale)
[Note]	<ul style="list-style-type: none">• Questa impostazione rimane attiva fino alla prossima impostazione
[Default]	Impostazione mediante i tasti frontali
[Riferimento]	RS, US, SI, SO, 01H, 02H, 03H, 04H
[Esempio]	

01H

[Nome]	Scrittura a doppia larghezza
[Formato]	ASCII SOH Hex 01 Decimale 1
[Descrizione]	La stampa viene eseguita in formato doppia larghezza
[Note]	<ul style="list-style-type: none">• Questa impostazione rimane attiva fino alla prossima impostazione

[Default] Impostazione mediante i tasti frontali
[Riferimento] **00H, 02H, 03H, 04H**
[Esempio]

02H

[Nome] **Scrittura a doppia altezza**
[Formato] ASCII STX
Hex 02
Decimale 2
[Descrizione] La stampa viene eseguita in formato doppia altezza
[Note] • Questa impostazione rimane attiva fino alla prossima impostazione
[Default] Impostazione mediante i tasti frontali
[Riferimento] **RS, US, SI, SO, 00H, 01H, 03H, 04H**
[Esempio]

03H

[Nome] **Scrittura tipo espanso**
[Formato] ASCII EXT
Hex 03
Decimale 3
[Descrizione] La stampa dei caratteri viene eseguita in modo espanso
[Note] • Questa impostazione rimane attiva fino alla prossima impostazione
[Default] Impostazione mediante i tasti frontali
[Riferimento] **RS, US, SI, SO, 00H, 01H, 02H, 04H**
[Esempio]

04H

[Nome] **Scrittura a caratteri piccoli**
[Formato] ASCII EOT
Hex 04
Decimale 4
[Descrizione] La stampa viene eseguita in formato piccolo (normale)

DESCRIZIONE COMANDI

- [Note] • Questa impostazione rimane attiva fino alla prossima impostazione
- [Default] Impostazione mediante i tasti frontali
- [Riferimento] **RS, US, SI, SO, 00H, 01H, 02H, 03H**
- [Esempio]

DC1

- [Nome] **Mette la stampante ON LINE.**
- [Formato] ASCII DC1
Hex 11
Decimale 17
- [Descrizione] Mette la stampante ON LINE.
- [Note] • Soltanto questo codice può essere accettato indipendentemente dallo stato OFF LINE.
- [Default]
- [Riferimento] **DC3**
- [Esempio]

DC3

- [Nome] **Mette la stampante OFF LINE.**
- [Formato] ASCII DC3
Hex 13
Decimale 19
- [Descrizione] Mette la stampante OFF LINE.
- [Note]
- [Default]
- [Riferimento] **DC1**
- [Esempio]

DC4

- [Nome] **Setta / cancella il modo di stampa reverse.**
- [Formato] ASCII DC4
Hex 14
Decimale 20

[Descrizione] Setta / cancella (alternativamente) il modo di stampa reverse.
 [Note]
 [Default]
 [Riferimento]
 [Esempio]

CAN

[Nome] **Cancella il buffer dei dati di stampa.**

[Formato] ASCII CAN
 Hex 18
 Decimale 24

[Descrizione] Cancella tutti i dati di stampa nell'attuale buffer di stampa.

[Note] Questo comando setta la posizione di stampa all'inizio della riga.

[Default]

[Riferimento]

[Esempio]

ESC 1

[Nome] **Setta interlinea di 3 mm.**

[Formato] ASCII ESC 1
 Hex 1B 31
 Decimale 27 49

[Descrizione] Setta interlinea di 3 mm

[Note]

[Default]

[Riferimento] **ESC 2**

[Esempio]

ESC 2

[Nome] **Setta interlinea di 5,5 mm.**

[Formato] ASCII ESC 2
 Hex 1B 32
 Decimale 27 50

[Descrizione] Setta interlinea di 5,5 mm.

[Note]

[Default]

[Riferimento] **ESC 1**

[Esempio]

ESC @

[Nome] **Inizializza la stampante.**

[Formato] ASCII ESC @
Hex 1B 40
Decimale 27 64

[Descrizione] Cancella i dati nel buffer di stampa e resetta il modo stampante nel modo attivo al momento dell'accensione.

[Note] • Uguale al reset hardware

[Default]

[Riferimento]

[Esempio]

ESC C n

[Nome] **Designazione lunghezza pagina e impaginazione.**

[Formato] ASCII ESC C n
Hex 1B 43 n
Decimale 27 67 n

[Intervallo] $14 \leq n \leq 120$

[Descrizione] Questo comando setta la lunghezza (numero di righe) della pagina, e avvia l'impaginazione. Viene lasciato uno spazio di tre righe nella parte alta e bassa della pagina.

[Note] • L'impaginazione può essere rilasciata con il comando ESC O

[Default] n = 66

[Riferimento] **FF, ESC O**

[Esempio]

ESC K n1 n2

[Nome]	Modo stampa grafica
[Formato]	ASCII ESC K n1 n2 Hex 1B 4B n1 n2 Decimale 27 75 n1 n2
[Intervallo]	$1 \leq n1 \leq 240$; n2 = dati muti
[Descrizione]	Questo comando stampa n1 byte di dati in stampa grafica. I bytes di dati vengono messi in senso verticale a partire dal margine sinistro, ma solo i primi sette LSB sono significativi.
[Note]	Dopo l'ultimo byte di dati, la stampante stampa, fa avanzare il foglio (di 21 punti per riga) e viene rilasciato il modo stampa grafica.
[Default]	
[Riferimento]	
[Esempio]	

ESC O

[Nome]	Impaginazione off
[Formato]	ASCII ESC O Hex 1B 4F Decimale 27 79
[Descrizione]	Cancella il modo impaginazione
[Note]	
[Default]	
[Riferimento]	ESC C
[Esempio]	

ESC R n

[Nome]	Seleziona il set di caratteri internazionali.
[Formato]	ASCII ESCR n Hex 1B 52 n Decimale 27 82 n
[Intervallo]	$0 \leq n \leq 12$
[Descrizione]	Seleziona il set di caratteri internazionali settando <i>n</i> come nella seguente tabella:

DESCRIZIONE COMANDI

	Hex	23	24	40	5B	5C	5D	5E	60	7B	7C	7D	7E
n	Set di caratteri												
0	U.S.A.	#	\$	@	[\]	^	`	{		}	~
1	Francia	#	\$	à	°	ç	§	^	`	è	ù	è	"
2	Germania	#	\$	§	Ä	Ö	Ü	^	`	ä	ö	ü	β
3	Gran Bretagna	£	\$	@	[\]	^	`	{		}	~
4	Danimarca I	#	\$	@	Æ	Ø	Å	^	`	æ	φ	å	~
5	Svezia	#	☒	È	Ä	Ö	Å	Ü	è	ä	ö	å	ü
6	Italia	#	\$	@	°	\	è	^	ù	à	ò	è	ì
7	Spagna 1	Pt	\$	@	i	Ñ	¿	^	`	"	ñ	}	~
8	Giappone	#	\$	@	[¥]	^	`	{		}	~
9	Norvegia	#	☒	È	Æ	Ø	Å	Ü	è	æ	φ	å	ü
10	Danimarca II	#	\$	È	Æ	Ø	Å	Ü	è	æ	φ	å	ü
11	Spagna 2	#	\$	à	i	Ñ	¿	è	`	í	ñ	ö	ü
12	Sud America	#	\$	à	i	Ñ	¿	è	ù	í	ñ	ö	ü

[Default] n = 0

[Riferimento]

[Esempio]

ESC i

[Nome] Taglio totale.

[Formato] ASCII ESC i

Hex 1B 69

Decimale 27 105

[Descrizione] Questo comando abilita il funzionamento del cutter; se non è presente il cutter, viene settato un flag di disabilitazione e tutti i successivi comandi di taglio verranno ignorati.

[Note] • La stampante aspetta di aver completato tutti i comandi di movimento carta prima di eseguire il taglio totale.

[Default]

[Riferimento]

[Esempio]

ESC m[Nome] **Taglio parziale.**

[Formato] ASCII ESC m
 Hex 1B 6D
 Decimale 27 109

[Descrizione] Questo comando abilita il funzionamento parziale del cutter, se non è presente il cutter, viene settato un flag di disabilitazione e tutti i successivi comandi di taglio verranno ignorati.

[Note] • La stampante aspetta di aver completato tutti i comandi di movimento carta prima di eseguire il taglio parziale.

[Default]

[Riferimento]

[Esempio]

ESC p m t1 t2[Nome] **Genera un impulso.**

[Formato] ASCII ESC p m t1 t2
 Hex 1B 70 m t1 t2
 Decimale 27 112 m t1 t2

[Intervallo] $m = 0, 48$
 $0 \leq t1 \leq 255$
 $0 \leq t2 \leq 255$

[Descrizione] Genera l'impulso specificato da t1 e t2 al Pin *m* del connettore nel modo seguente:

***m* Pin del connettore**

0, 48 Pin 2 del connettore cassetto

[Note] • Il tempo ON dell'impulso è [$t1 \times 2$ ms] ed il tempo OFF è [$t2 \times 2$ ms].
 • Se $t2 < t1$, il tempo OFF è [$t1 \times 2$ ms].

[Default]

[Riferimento]

[Esempio]

ESC · n xH xL yH yL

[Nome]	Stampa banco grafica (448 × 585 dots).							
[Formato]	ASCII	ESC ·	n	xH	xL	yH	yL	
	Hex	1B FA	n	xH	xL	yH	yL	
	Decimale	27 250	n	xH	xL	yH	yL	
[Intervallo]	$0 \leq n \leq 3$							
	$0 \leq xH, xL, yH, yL \leq 255$							
[Descrizione]	Stampa il banco grafica dal flash o dal ram. n seleziona il banco nel modo seguente:							

n	Funzione
0	Stampa banco grafica
1	Stampa logotipo 1 banco flash
2	Stampa logotipo 2 banco flash
3	Stampa logotipo 3 banco flash

$xL + xH \times 256$ specifica la riga punto di partenza ($1 \div 585$).
 $yL + yH \times 256$ specifica il numero di righe da stampare.

[Note]	<ul style="list-style-type: none"> • Se $(xL + (xH \times 256)) > 585$ la stampante non esegue il comando. • Se $(xL + (xH \times 256) + yL + (yH \times 256)) > 585$ la stampante stampa solo $585 - xL + (xH \times 256) + 1$ righe per punto.
--------	---

[Default]

[Riferimento] **ESC ³, ESC ², ESC |**

[Esempio] Per stampare dal banco ram dalla dotline 100 alla dotline 299, inviare:
 1BH FAH 00H 00H 64H 00H C7H

ESC ¹ nL nH

[Nome]	Trasmette il banco ram alla porta seriale.				
[Formato]	ASCII	ESC ¹	nL	nH	
	Hex	1B FB	nL	nH	
	Decimale	27 251	nL	nH	
[Descrizione]	Trasmette $(nH \times 256) + nL$ parole del banco ram alla porta seriale.				

[Note] • Le dimensioni del banco ram per la stampa grafica sono di 448 punti orizzontali (56 bytes/riga punto) × 585 punti verticali (32760 bytes = 16380 words).

[Default]

[Riferimento] **ESC ³, ESC ², ESC |**

[Esempio]

ESC ³ n

[Nome] **Trasferisce il banco flash nel banco ram.**

[Formato] ASCII ESC ³ n
 Hex 1B FC n
 Decimale 27 252 n

[Intervallo] $1 \leq n \leq 3$

[Descrizione] Trasferisce il banco flash nel banco ram (32768 bytes).
n seleziona il banco nel modo seguente:

n	Funzione
1	Trasferisce il logotipo 1 del banco flash nel ram.
2	Trasferisce il logotipo 2 del banco flash nel ram.
3	Trasferisce il logotipo 3 del banco flash nel ram.

[Note]

[Default]

[Riferimento] **ESC ;, ESC ², ESC |**

[Esempio]

ESC ² nL nH

[Nome] **Riceve il banco ram dalla porta.**

[Formato] ASCII ESC ² nL nH
 Hex 1B FD nL nH
 Decimale 27 253 nL nH

[Intervallo] $0 \leq nL, nH \leq 255$

[Descrizione] Riceve [$nL + (nH \times 256)$] parole dalla porta e li mette nel banco ram.

[Note] • Il numero di data bytes ricevuti è [$nL + (nH \times 256)$] × 2.

- Ciascuna word è ricevuta prima come MSByte e poi come LSByte
- Se $[nL + (nH \times 256)]$ è maggiore di 16384, i dati successivi sono elaborati come dati normali.

[Default]

[Riferimento] **ESC ·, ESC ³, ESC |**

[Esempio]

ESC | n

[Nome] **Trasferisce il banco ram nel banco flash.**

[Formato] ASCII ESC | n
Hex 1B FE n
Decimale 27 254 n

[Intervallo] $1 \leq n \leq 3$

[Descrizione] Trasferisce il banco ram nel banco flash. (32768 bytes).
n seleziona il banco nel modo seguente :

n	Funzione
1	Trasferisce il banco ram nel logotipo 1 del banco flash.
2	Trasferisce il banco ram nel logotipo 2 del banco flash.
3	Trasferisce il banco ram nel logotipo 3 del banco flash.

[Note]

[Default]

[Riferimento] **ESC ·, ESC ², ESC ³**

[Esempio]

GS I n

[Nome] **Trasmette ID stampante.**

[Formato] ASCII GS I n
Hex 1D 49 n
Decimale 29 73 n

[Intervallo] $1 \leq n \leq 3, 49 \leq n \leq 51$

[Descrizione] Trasmette l'ID stampante specificato da n nel seguente modo:

	ID stampante	Specifica
1, 49	Identificazione mod. stampante	09H (NEOS-S-PS)
		19H (NEOS-SP)
		08H (NEOS-U)
2, 50	Identificazione funzione	Vedi tabella di seguito
3, 51	Identificazione versione ROM	Dipende dalla versione ROM (4 car)

n = 2, Identificazione funzione

Bit	Off/On	Hex	Decimale	Funzione
0	Off	00	0	Codici carattere di 2 byte non supportati
1	Off	00	0	Autocutter non fornito
				Autocutter fornito
2	Off	00	0	Carta termica senza etichetta
	On	04	4	Carta termica con etichetta
3	-	-	-	Non definito
4	Off	00	0	Non utilizzato. Fisso su Off
5	-	-	-	Non definito
6	-	-	-	Non definito
7	Off	00	0	Non utilizzato. Fisso su Off

[Note]

- Questo comando viene eseguito quando i dati sono elaborati nel buffer di ricezione. Pertanto, ci può essere uno scarto di tempo tra il momento in cui viene ricevuto il comando e la trasmissione dei dati, che dipende dallo stato del buffer di ricezione.

[Default]

[Riferimento]

[Esempio]

GS | n

[Nome] **Setta densità di stampa.**

[Formato] ASCII GS | n

Hex 1D 7C n

Decimale 29 124 n

[Intervallo] $0 \leq n \leq 4, 48 \leq n \leq 52$

[Descrizione] Setta la densità di stampa.

n	Densità di stampa
0, 48	Molto chiara
1, 49	Chiara
2, 50	Normale
3, 51	Scura
4, 52	Molto scura

[Nota] • La densità di stampa viene cancellata al valore di default quando la stampante viene resettata o si spegne la macchina.

[Default] n = 2

[Riferimento]

[Esempio]

Blank page