

TREEPROJECT v_0.1.0

Copyright (C) 2018 Cannavo' Michele

Tutti i diritti Riservati

TREEPROJECT is free software: you can redistribute it and/or modify it under the terms of the GNU General Public License as published by the Free Software Foundation, either version 3 of the License, or (at your option) any later version.

TREEPROJECT is distributed in the hope that it will be useful, but WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU General Public License for more details.

You should have received a copy of the GNU General Public License along with TREEPROJECT. If not, see <http://www.gnu.org/licenses/>.

DESCRIZIONE

Il presente File.bat crea una struttura di cartelle per gestire un progetto software i cui membri utilizzino diversi COMPILATORI/IDE e il Controllo Versione GIT. E' anche possibile gestire il progetto da diversi Ambienti di sviluppo/O.S. In più ogni cartella ha dentro un file .gitignore per fare in modo di essere presente in repository Git.

Elenco di Cartelle di Base:

- **Documentazione:** Cartella per gestire la documentazione dei file sorgenti, con guide readme ecc ecc.
 - *Html:* File in versione .html
 - *Markdown:* File in versione .md
 - *Latex:* File in versione .tex
 - *pdf:* File in versione .html
- **Sorgenti:** Questa cartella serve a contenere i sorgenti del progetto.
- **Progetto-IDE:** Questa cartella serve a contenere i vari file di progetto per i diversi IDE-O.S.
 - *Windows:*
 - Visual_Studio
 - 2013
 - 2015
 - 2017
 - CodeBlock
 - *Linux:*
- **Licenze:** Questa cartella serve a contenere le varie licenze collegate al progetto.
- **bin:** Cartella contenente gli eseguibili del progetto.
- **Other:** Questa cartella serve per inserire vari altri file di utilità

COME UTILIZZARLO

Posizionare l'eseguibile nel punto in cui si vuole creare il progetto. Avviare l'eseguibile. Verrà chiesto il nome del progetto, digitarlo. In quel punto verrà a crearsi una struttura di cartelle di questo tipo: [Image]

Avviare il progetto tramite IDE dentro la cartella appropriata (Progetto-IDE\O.S.\IDE).

N.B. Cancellare il file .gitignore se si utilizza il controllo di versione Git.

All'apertura del progetto, cercare i file dentro la cartella Sorgenti.

SOURCE

```
@ECHO OFF
setlocal enabledelayedexpansion
set directory[0]=Documentazione\Html
set directory[1]=Documentazione\Markdown
set directory[2]=Documentazione\Latex
set directory[3]=Documentazione\pdf
set directory[4]=Sorgenti
set directory[5]=Progetto-IDE\Windows\Visual_Studio\2013
set directory[6]=Progetto-IDE\Windows\Visual_Studio\2015
set directory[7]=Progetto-IDE\Windows\Visual_Studio\2017
set directory[8]=Progetto-IDE\Windows\CodeBlock
set directory[9]=Progetto-IDE\Linux\CodeBlock
set directory[10]=Licenze
set directory[11]=bin
set directory[12]=Other

SET bname="%cd%"
SET /P PROGETTO=Digita nome del progetto:
MKDIR %PROGETTO%
CHDIR %PROGETTO%
```

```
for /l %%n in (0,1,12) do (  
    MKDIR .\directory[%%n]!  
    CHDIR .\directory[%%n]!  
    ECHO # Ignore everything      > .gitignore  
    ECHO *                      >> .gitignore  
    ECHO # But not these files...> .gitignore  
    ECHO !.gitignore            >> .gitignore  
    CHDIR %bname%\%PROGETTO%  
)  
  
PAUSE
```